1

行为局限理论认为，环境对行为的限制包括以下那些步骤

A.

阻抗

B.

觉察到对环境失去控制

C.

消除应激

D.

习得无助

标准答案 : ABD

2

操场设计通常包括以下那些形式

A.

传统式

B.

现代式

C.

冒险式

D.

启以式

标准答案 : ABC

3

在老年人室内居住环境的设计中应该注意

A.

安全性

B.

无障碍性

C.

经济性

D.

易操作性

标准答案 : AB

4

消除拥挤负性结果的调节方式有

A.

再现

B.

想象

C.

认知重建

D.

肌肉放松

标准答案 : BCD

5

有一些情境特征可以促进寻找路径，它们是

A.

可区分性

B.

视觉接近的程度

C.

空间规划的复杂性

D.

自然性

标准答案 : ABC

6

沃尔维尔德适应水平理论认为，三种环境刺激可以在以下哪些维度水平上发生变化?

A.

强度

B.

刺激的多样性

C.

刺激的时间

D.

刺激的模式

标准答案 : ABD

7

莫若比安认为环境负荷包含的环境信息方面的特性有

A.

新奇性

B.

精确性

C.

强度

D.

复杂性

标准答案 : ACD

8

人类领地的种类主要包括

A.

主要领地

B.

公共领地

C.

私人领地

D.

次级领地

标准答案 : ABD

9

周围环境对行为的影响是通过 作为中介变量的。

A.

拥挤

B.

情绪

C.

噪音

D.

空气污染

标准答案 : B

10

Preiser（1973）归纳了步行街上各种因素带给步行者的影响，并把这些影响因素用 来解释。

A.

透镜模型

B.

消极情感逃离模型

C.

摩擦一致模型

D.

平衡亲密程度模型

标准答案 : C

11

动物园的设计可以分为 代。

A.

三

B.

四

C.

五

D.

六

标准答案 : A

12

把“环境心理学”定义为“关注人与环境的相互作用和相互关系的学科”的学者是

A.

贝尔

B.

费希尔

C.

普罗夏斯基

D.

霍拉汉

标准答案 : A

13

下列选项中不属于（作为学习环境的）开放型教室的缺点的是

A.

噪音大

B.

降低学习积极性

C.

无关干扰多

D.

私密性得不到保护

标准答案 : B

14

框架优先选择模型的提出者是

A.

斯蒂芬和卡普兰

B.

斯蒂芬和柏林

C.

卡普兰和柏林

D.

卡普兰和利顿

标准答案 : A

15

1968年6月，一个综合性专业团体 在北美宣告成立，并于了第一次年会。

A.

环境设计研究协会

B.

环境与行为

C.

人—环境研究国际协会

D.

人—环境研究协会

标准答案 : A

16

影响个体认知地图的因素有

A.

对环境的熟悉程度

B.

社会阶层

C.

个体差异

D.

记忆方式

E.

年龄

标准答案 : ABC

17

光环境的设计应具有的层次有

A.

明亮

B.

舒适

C.

温暖

D.

个性化

E.

艺术感染力

标准答案 : ABE

18

人类领地的功能有

A.

保护、调整私密性

B.

减少冲突

C.

庇荫

D.

组织功能

E.

划分界限

标准答案 : AD

19

环境美学的反应模型认为哪些因素决定了个体对环境的反应方式

A.

一致性

B.

清晰度

C.

复杂度

D.

神秘性

E.

深入度

标准答案 : ABCD

20

环境保护的随后策略包括

A.

榜样

B.

提示

C.

反馈

D.

控制

E.

技术革新

标准答案 : CE

21

影响个体认知地图的因素不包括

A.

对环境的熟悉程度

B.

社会阶层

C.

个体差异

D.

记忆方式

标准答案 : D

22

环境心理学研究中收集数据的手段不包括

A.

观察

B.

自我报告

C.

档案检查

D.

描述

标准答案 : D

23

颜色的心理特征不包括

A.

波长

B.

色调

C.

饱和度

D.

明度

标准答案 : A

24

为了便于医护人员对病人的要求迅速地做出反应和随时掌握病人的情况，护士站最好设计成

A.

单走廊形

B.

双走廊形

C.

环形

D.

工字形

标准答案 : C

25

引起季节性情感障碍的原因是

A.

光照过度

B.

体重增加

C.

体重减轻

D.

光照不足

标准答案 : D

26

下列选项中不属于暖色的是

A.

红色

B.

黄色

C.

紫色

D.

橙色

标准答案 : C

27

个体对所处空间密度的评价是

A.

感觉密度

B.

内部密度

C.

有效密度

D.

可知觉密度

标准答案 : D

28

有研究发现，在某些情况中，热对人际吸引的影响具有

A.

危机效应

B.

堤岸效应

C.

位置效应

D.

分享效应

标准答案 : D

29

短时记忆的容量是有限的，大约为

A.

7±2

B.

5±2

C.

8±2

D.

9±2

标准答案 : A

30

个人以感知过的事物的形象为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 : A

31

个人以曾经体验过的情绪或情感为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 : B

32

以逻辑思维成功和逻辑判断等逻辑思维过程为内容的记忆是指

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 : C

33

优先居住效应指的是动物在自己占据的领地上有优先于其他个体的支配性。

标准答案 : 正确

34

以下不属于基本气味的是

A.

柠檬香

B.

恶臭

C.

花香

D.

松脂香

标准答案 : A

35

环境心理学常常使用“假装电击”的实验方式来研究

A.

利他行为

B.

攻击行为

C.

人际吸引

D.

任务操作

标准答案 : B

36

个人以过去经历过的身体的运动状态或动作形象为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 : D

37

影响人们是否产生拥挤感的最主要因素是

A.

情境

B.

情绪

C.

个人特点

D.

密度

标准答案 : D

38

国内大多数野生动物园中乘车进入动物的放养场地进行参的方式属于动物园的

A.

第一代设计

B.

第二代设计

C.

第三代设计

D.

第四代设计

标准答案 : C

39

音色对应的声音的物理参数为

A.

频率

B.

频谱

C.

振幅

D.

音高

标准答案 : B

40

个人即时的需要与公众长远利益的冲突被John Platt称为

A.

社会矛盾

B.

社会问题

C.

社会两难

D.

个人两难

标准答案 : C

41

下列哪一种颜色被认为是最具有心理效应的颜色

A.

红色

B.

绿色

C.

蓝色

D.

黑色

标准答案 : A

42

环境心理学这一名称最早出现在

A.

20世纪初

B.

20世纪30年代

C.

20世纪60年代

D.

20世纪70年代

标准答案 : C

43

在冒险性操场上活动居第一位的是

A.

学前儿童

B.

学龄儿童

C.

青少年

D.

成人

标准答案 : B

44

下列哪一种环境设计可以有效地提高人们的工作效率

A.

宽敞明亮的办公室

B.

繁复华丽的室内装饰

C.

温馨舒适的休息区

D.

气氛压抑的地下室

标准答案 : A

45

香与臭是一种

A.

客观评价

B.

一般评价

C.

主观评价

D.

适应

标准答案 : C

46

记忆在人脑中积累和保存个体经验的三个基本环节是

A.

识记

B.

重复

C.

保持

D.

思考

E.

回忆

标准答案 : ACD

47

根据记忆的内容，把记忆分为

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

认知记忆

D.

逻辑记忆

E.

动作记忆

标准答案 : ABDE

48

适用于师生交往比较多的活动座位排列方式是

A.

矩形

B.

马蹄形

C.

圆形

D.

秧田行

标准答案 : B

49

办公室设计的核心问题是

A.

保护个体私密性

B.

成本低

C.

有利于员工相互监督

D.

方便沟通

标准答案 : D

50

图尔文将长时记忆分为

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

情景记忆

E.

语义记忆

标准答案 : DE

51

根据记忆时意识参与的程度，把记忆分为

A.

内隐记忆

B.

形象记忆

C.

情景记忆

D.

语义记忆

E.

外显记忆

标准答案 : AE

52

环境心理学更多地强调

A.

心理环境

B.

文化环境

C.

社会环境

D.

物理环境

标准答案 : D

53

周围环境对行为影响的中介变量是

A.

情境

B.

情绪

C.

个人特点

D.

密度

标准答案 : B

54

下列哪一种环境因素会对人的决策行为产生影响

A.

噪音

B.

温度

C.

光照

D.

空气质量

E.

空间大小

标准答案 : ABCD

55

技术灾难的特点为

A.

持续时间不一定

B.

有最低点

C.

无法预测

D.

会增加社会凝聚力

标准答案 : AC

56

测量声音响度级的仪器为声级计，其测量单位是

A.

阈值

B.

分贝

C.

赫兹

D.

流明

标准答案 : B

57

根据人员配备理论，维持某一场景所需的最少参与人数称为

A.

最大容量

B.

最小容量

C.

最大维持量

D.

最小维持量

标准答案 : D

58

冒险式操场通常会提供给儿童

A.

泥土山

B.

单杠

C.

喷泉

D.

画笔和颜料

标准答案 : AD

59

是设计沟通中使用较多的方法，因为它们可以直接明了的说明设计者的意图和构想

A.

参与

B.

模型

C.

草图

D.

交流

标准答案 : BC

60

减少拥挤感的设计对策不包括

A.

分隔与密度知觉

B.

减少刺激超载

C.

减少对行为的限制

D.

增强空间装饰性

标准答案 : D

61

开放式办公室的最大缺点是

A.

造价高

B.

不易沟通

C.

不易于互相监督

D.

私密性差

标准答案 : D

62

颜色的心理特征是

A.

波长

B.

色调

C.

饱和度

D.

明度

标准答案 : BCD

63

环境心理学研究中收集数据的手段包括

A.

观察

B.

自我报告

C.

档案检查

D.

描述

标准答案 : ABC

64

格式塔心理学又称为“完形心理学”，1912年发端于美国而后成为西方现代心理学的主要派别之一，创始人是美国心理学家维台默、考夫卡和苛勒。

标准答案 : 错误

65

当人们清楚知道目的地的位置时，总会选择最短路到达，这种人类习性称为

A.

识途性

B.

趋利性

C.

抄近路

D.

认知性

标准答案 : C

66

与肌肉组织、肌腱和关节活动有关，对身体运动及其位置状态的感觉是

A.

听觉

B.

视觉

C.

触觉

D.

动觉

标准答案 : D

67

能源保护的先行策略有政策和技术革新。

标准答案 : 错误

68

严重的空气污染至少影响一种社会行为。

标准答案 : 错误

69

堤岸效应是指一且采取某种措施来避免灾害，人们总是倾向于采用以前的方案。

标准答案 : 正确

70

周围环境对行为的影响是通过声音作为中介变量产生的。

标准答案 : 错误

71

知觉是纯生理性的。

标准答案 : 正确

72

环境—行为理论中，可用来解释休闲、旅游环境中可能出现的定向注意疲劳症状的理论是

A.

唤醒理论

B.

刺激负荷理论

C.

行为局限理论

D.

适应水平理论

标准答案 : B

73

听力损伤为暂时阈限改变的患者，在噪音消除后恢复到正常阈限需要

A.

4小时

B.

8小时

C.

12小时

D.

16小时

标准答案 : D

74

场所感的维度主要不包含

A.

场所依赖

B.

场所依恋

C.

场所认同

D.

场所喜恶

标准答案 : D

75

一般来说，性格内向者比性格外向者需要的个人空间

A.

更大

B.

更小

C.

一样

D.

不确定

标准答案 : A

76

人们在参观完一个展厅之后，通常出门向右转到另一个展厅继续参观，这种现象为

A.

习惯性行为

B.

出口偏爱

C.

博物馆疲劳

D.

定势

标准答案 : B

77

提出前景—庇护假设的学者是

A.

吉布森

B.

苛勒

C.

阿普莱顿

D.

卡普兰夫妇

标准答案 : C

78

在无意识情况下，个体过去的经验自动地对当前作业产生影响的记忆是外显记忆。

标准答案 : 错误

79

个体有意识地或主动地收集某些经验来完成当前作业的记忆是内隐记忆。

标准答案 : 正确

80

领域指由个体、家庭或其他社群单位所占据的，并积极保卫不让同种其他成员侵入的空间。

标准答案 : 正确

1

关于促进环保行为的策略，大致可以分为

A.

先行策略和后继策略

B.

先行策略和过程策略

C.

过程策略和后继策略

D.

过程策略和补充策略

标准答案 : A

2

下列属于环境心理学重要研究内容的是

A.

环境气候

B.

环境知觉

C.

环境生态

D.

环境保护

标准答案 : B

3

属于环境心理学研究方法的有

A.

观察法

B.

调查法

C.

实验法

D.

模拟法

E.

案例收集法

标准答案 : ACE

4

凯文·林奇认为，在构筑关于城市的心理意象时，人们通常使用的基本要素有

A.

路径

B.

边界

C.

面积

D.

节点

E.

地标

标准答案 : ABDE

5

通过计算机仿真技术创造出与所研究问题实际情形相同或相似的场景，使身处其中的被试产生与实际情景相同或相似的心理状态与行为反应，这种研究方法是

A.

相关研究法

B.

观察法

C.

调查法

D.

模拟法

标准答案 : D

6

减少信息加工量或进入一些有利于恢复健康和体力的环境，例如林荫小道、公园、动物园等，可以使注意疲劳现象得到改善，这一机制被称为

A.

注意恢复理论

B.

唤醒理论

C.

生态学理论

D.

环境应激理论

标准答案 : A

7

在开放办公环境中，能够有效保护员工的私密性需求的措施有

A.

增加隔断

B.

减少隔断

C.

背靠背办公

D.

面对面办公

E.

提高灯光照度

标准答案 : AD

8

在医院病房设计中，有利于患者间交流的休息区的设计措施有

A.

椅子靠墙摆放且面朝同一方向

B.

椅子安置呈背靠背的方式

C.

减少长沙发，增加方形小桌

D.

椅子围绕桌子摆放

E.

多摆放一些长沙发

标准答案 : CD

9

在环境应激理论中，应激过程中的重要环节是

A.

认知评价

B.

自我评价

C.

他人评价

D.

社会评价

标准答案 : A

10

外界环境信息通过感觉器官传入大脑，并由大脑对这些信息做出解释。此过程在认知心理学中称为

A.

环境态度

B.

环境负荷

C.

环境知觉

D.

环境评价

标准答案 : C

11

以下领地特征中，能够有效减低家庭被盗概率的有

A.

模糊的领地界限

B.

清晰的领地界限

C.

泊好位置的汽车

D.

领地人迹罕至

E.

清晰可见的房主姓名和地址牌

标准答案 : BCE

12

调查法

标准答案 : 调查法是指就某一问题要求被调查者回答自己的想法或做法，以此来分析、推测群体的态度和心理特征的研究方法。

13

认知地图

标准答案 : 是人们编码和简化空间环境安排方式的一种心理装置,是人对空间环境的一种内部表征。认知地图能够表征空间环境中的距离、形状和方向。

14

城市规划设计师凯文·林奇(Kevin Andrew Lynch)的经典著作是

A.

《城市意向》

B.

《设计结合自然》

C.

《城市建筑学》

D.

《亚历山大模式语言》

标准答案 : A

15

适用于私人场合中亲密关系的交际距离是

A.

亲密距离

B.

个人距离

C.

社交距离

D.

公众距离

标准答案 : A

16

可防卫空间理论

标准答案 : 略

17

预先保卫

标准答案 : 略

18

私密性

标准答案 : 私密性就是个人或人群控制自身与他人或外界环境接近,及其在什么时候、以什么方式、在什么程度上与他人或外界环境交换信息的一种控制机制。

19

简述环境心理学的学科特点。

标准答案 : 略

20

简述影响认知地图质量的个体因素。

标准答案 : 略

21

由于缺乏私密性而令业主不满甚至不安的著名住宅设计案例是

A.

北京四合院

B.

法恩斯沃思住宅

C.

切内住宅

D.

萨伏伊别墅

标准答案 : B

22

人类学家霍尔出版的《隐藏的维度》提出的社交距离是

A.

0~0.5米

B.

0.5~1.2米

C.

1.2~3.7米

D.

3.7米以上

标准答案 : C

23

高密度场景对个体的认知加工要求较高，个体必须尽力关注相关信息，因此

A.

大量消耗注意资源，并导致应激和激活水平增加

B.

大量消耗注意资源，并导致应激和激活水平减少

C.

少量消耗注意资源，并导致应激和激活水平增加

D.

少量消耗注意资源，并导致应激和激活水平减少

标准答案 : A

24

反映噪音强度的物理量是

A.

声调和音色

B.

声压和声调

C.

声强和音色

D.

声压和声强

标准答案 : D

25

简述私密性的管理机制。

标准答案 : 略

26

简述个人空间的功能。

标准答案 : 个人空间是一个针对来自情绪和身体两方面潜在危险的缓冲圈，起着自我保护作用；避免接受过多的刺激、防止应激造成的过度唤醒、弥补私密性的不足、防止身体受到他人的攻击。

27

试论述认知地图理论在校园布局规划中的应用。

标准答案 : 略

28

结合两个实际设计案例，谈谈环境设计中尊重使用者私密性需求的原因以及设计策略。

标准答案 : 略

29

在典型教室环境中，教室内师生交流效果最好的区域是

A.

教室左部区域

B.

教室后部区域

C.

教室右部区域

D.

教室中前部区域

标准答案 : D

30

洛伦茨从对动物领域性行为的探讨出发，认为动物领域性行为的关键特征是

A.

主动防卫

B.

被动防卫

C.

类比防卫

D.

社会防卫

标准答案 : A

31

属于有效防止噪声的措施是

A.

建立隔声屏障

B.

拆除隔声屏障

C.

减少减震装置的使用

D.

减少消音材料的使用

标准答案 : A

32

属于环境美学问题的是

A.

防治垃圾

B.

严重的噪声

C.

环境污染

D.

防止能源过度消耗

标准答案 : D

33

奥尔特曼的理论中，当领地占有者知觉到所有权被侵犯时，认为其被闯入或侵犯是极其严重的事件，这种领地类型称为

A.

主要领地

B.

次要领地

C.

公共领地

D.

社交领地

标准答案 : A

34

用于描述环境传递的信息量及其对个体影响的概念是

A.

环境负荷

B.

环境刺激

C.

环境应激

D.

环境知觉

标准答案 : A

35

最有利于缓解季节性情感障碍的措施是

A.

舒缓的音乐

B.

丰富的食物

C.

充足的光照

D.

寒冷的环境

标准答案 : C

36

当个体认为特定空间里有太多人时出现的一种会导致消极情绪的主观心理状态，在环境心理学理论中称之为

A.

密度

B.

拥挤

C.

竞争

D.

领域

标准答案 : B

一、单选题 （本大题共30小题，每小题2分，共60分）

1

场所感的维度主要不包含

A.

场所依赖

B.

场所依恋

C.

场所认同

D.

场所喜恶

标准答案 :

D

2

周围环境对行为影响的中介变量是

A.

情境

B.

情绪

C.

个人特点

D.

密度

标准答案 :

B

3

个体对所处空间密度的评价是

A.

感觉密度

B.

内部密度

C.

有效密度

D.

可知觉密度

标准答案 :

D

4

测量声音响度级的仪器为声级计，其测量单位是

A.

阈值

B.

分贝

C.

赫兹

D.

流明

标准答案 :

B

5

开放式办公室的最大缺点是

A.

造价高

B.

不易沟通

C.

不易于互相监督

D.

私密性差

标准答案 :

D

6

用于描述环境传递的信息量及其对个体影响的概念是

A.

环境负荷

B.

环境刺激

C.

环境应激

D.

环境知觉

标准答案 :

A

7

适用于师生交往比较多的活动座位排列方式是

A.

矩形

B.

马蹄形

C.

圆形

D.

秧田行

标准答案 :

B

8

影响人们是否产生拥挤感的最主要因素是

A.

情境

B.

情绪

C.

个人特点

D.

密度

标准答案 :

D

9

影响个体认知地图的因素不包括

A.

对环境的熟悉程度

B.

社会阶层

C.

个体差异

D.

记忆方式

标准答案 :

D

10

以逻辑思维成功和逻辑判断等逻辑思维过程为内容的记忆是指

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

C

11

下列哪一种颜色被认为是最具有心理效应的颜色

A.

红色

B.

绿色

C.

蓝色

D.

黑色

标准答案 :

A

12

通过计算机仿真技术创造出与所研究问题实际情形相同或相似的场景，使身处其中的被试产生与实际情景相同或相似的心理状态与行为反应，这种研究方法是

A.

相关研究法

B.

观察法

C.

调查法

D.

模拟法

标准答案 :

D

13

城市规划设计师凯文·林奇(Kevin Andrew Lynch)的经典著作是

A.

《城市意向》

B.

《设计结合自然》

C.

《城市建筑学》

D.

《亚历山大模式语言》

标准答案 :

A

14

下列选项中不属于暖色的是

A.

红色

B.

黄色

C.

紫色

D.

橙色

标准答案 :

C

15

与肌肉组织、肌腱和关节活动有关，对身体运动及其位置状态的感觉是

A.

听觉

B.

视觉

C.

触觉

D.

动觉

标准答案 :

D

16

一般来说，性格内向者比性格外向者需要的个人空间

A.

更大

B.

更小

C.

一样

D.

不确定

标准答案 :

A

17

反映噪音强度的物理量是

A.

声调和音色

B.

声压和声调

C.

声强和音色

D.

声压和声强

标准答案 :

D

18

有研究发现，在某些情况中，热对人际吸引的影响具有

A.

危机效应

B.

堤岸效应

C.

位置效应

D.

分享效应

标准答案 :

D

19

短时记忆的容量是有限的，大约为

A.

7±2

B.

5±2

C.

8±2

D.

9±2

标准答案 :

A

20

环境心理学常常使用“假装电击”的实验方式来研究

A.

利他行为

B.

攻击行为

C.

人际吸引

D.

任务操作

标准答案 :

B

21

环境心理学更多地强调

A.

心理环境

B.

文化环境

C.

社会环境

D.

物理环境

标准答案 :

D

22

人类学家霍尔出版的《隐藏的维度》提出的社交距离是

A.

0~0.5米

B.

0.5~1.2米

C.

1.2~3.7米

D.

3.7米以上

标准答案 :

C

23

个人即时的需要与公众长远利益的冲突被John Platt称为

A.

社会矛盾

B.

社会问题

C.

社会两难

D.

个人两难

标准答案 :

C

24

办公室设计的核心问题是

A.

保护个体私密性

B.

成本低

C.

有利于员工相互监督

D.

方便沟通

标准答案 :

D

25

适用于私人场合中亲密关系的交际距离是

A.

亲密距离

B.

个人距离

C.

社交距离

D.

公众距离

标准答案 :

A

26

减少信息加工量或进入一些有利于恢复健康和体力的环境，例如林荫小道、公园、动物园等，可以使注意疲劳现象得到改善，这一机制被称为

A.

注意恢复理论

B.

唤醒理论

C.

生态学理论

D.

环境应激理论

标准答案 :

A

27

在冒险性操场上活动居第一位的是

A.

学前儿童

B.

学龄儿童

C.

青少年

D.

成人

标准答案 :

B

28

高密度场景对个体的认知加工要求较高，个体必须尽力关注相关信息，因此

A.

大量消耗注意资源，并导致应激和激活水平增加

B.

大量消耗注意资源，并导致应激和激活水平减少

C.

少量消耗注意资源，并导致应激和激活水平增加

D.

少量消耗注意资源，并导致应激和激活水平减少

标准答案 :

A

29

奥尔特曼的理论中，当领地占有者知觉到所有权被侵犯时，认为其被闯入或侵犯是极其严重的事件，这种领地类型称为

A.

主要领地

B.

次要领地

C.

公共领地

D.

社交领地

标准答案 :

A

30

下列哪一种环境设计可以有效地提高人们的工作效率

A.

宽敞明亮的办公室

B.

繁复华丽的室内装饰

C.

温馨舒适的休息区

D.

气氛压抑的地下室

标准答案 :

A

二、多选题 （本大题共10小题，每小题4分，共40分）

31

凯文·林奇认为，在构筑关于城市的心理意象时，人们通常使用的基本要素有

A.

路径

B.

边界

C.

面积

D.

节点

E.

地标

标准答案 :

ABDE

32

在医院病房设计中，有利于患者间交流的休息区的设计措施有

A.

椅子靠墙摆放且面朝同一方向

B.

椅子安置呈背靠背的方式

C.

减少长沙发，增加方形小桌

D.

椅子围绕桌子摆放

E.

多摆放一些长沙发

标准答案 :

CD

33

环境保护的随后策略包括

A.

榜样

B.

提示

C.

反馈

D.

控制

E.

技术革新

标准答案 :

CE

34

技术灾难的特点为

A.

持续时间不一定

B.

有最低点

C.

无法预测

D.

会增加社会凝聚力

标准答案 :

AC

35

记忆在人脑中积累和保存个体经验的三个基本环节是

A.

识记

B.

重复

C.

保持

D.

思考

E.

回忆

标准答案 :

ACD

36

环境心理学研究中收集数据的手段包括

A.

观察

B.

自我报告

C.

档案检查

D.

描述

标准答案 :

ABC

37

行为局限理论认为，环境对行为的限制包括以下那些步骤

A.

阻抗

B.

觉察到对环境失去控制

C.

消除应激

D.

习得无助

标准答案 :

ABD

38

根据记忆的内容，把记忆分为

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

认知记忆

D.

逻辑记忆

E.

动作记忆

标准答案 :

ABDE

39

人类领地的功能有

A.

保护、调整私密性

B.

减少冲突

C.

庇荫

D.

组织功能

E.

划分界限

标准答案 :

AD

40

人类领地的种类主要包括

A.

主要领地

B.

公共领地

C.

私人领地

D.

次级领地

标准答案 :

ABD

一、单选题 （本大题共50小题，每小题2分，共100分）

1

香与臭是一种

A.

客观评价

B.

一般评价

C.

主观评价

D.

适应

标准答案 :

C

2

短时记忆的容量是有限的，大约为

A.

7±2

B.

5±2

C.

8±2

D.

9±2

标准答案 :

A

3

减少拥挤感的设计对策不包括

A.

分隔与密度知觉

B.

减少刺激超载

C.

减少对行为的限制

D.

增强空间装饰性

标准答案 :

D

4

与肌肉组织、肌腱和关节活动有关，对身体运动及其位置状态的感觉是

A.

听觉

B.

视觉

C.

触觉

D.

动觉

标准答案 :

D

5

外界环境信息通过感觉器官传入大脑，并由大脑对这些信息做出解释。此过程在认知心理学中称为

A.

环境态度

B.

环境负荷

C.

环境知觉

D.

环境评价

标准答案 :

C

6

提出前景—庇护假设的学者是

A.

吉布森

B.

苛勒

C.

阿普莱顿

D.

卡普兰夫妇

标准答案 :

C

7

环境—行为理论中，可用来解释休闲、旅游环境中可能出现的定向注意疲劳症状的理论是

A.

唤醒理论

B.

刺激负荷理论

C.

行为局限理论

D.

适应水平理论

标准答案 :

B

8

通过计算机仿真技术创造出与所研究问题实际情形相同或相似的场景，使身处其中的被试产生与实际情景相同或相似的心理状态与行为反应，这种研究方法是

A.

相关研究法

B.

观察法

C.

调查法

D.

模拟法

标准答案 :

D

9

人类学家霍尔出版的《隐藏的维度》提出的社交距离是

A.

0~0.5米

B.

0.5~1.2米

C.

1.2~3.7米

D.

3.7米以上

标准答案 :

C

10

为了便于医护人员对病人的要求迅速地做出反应和随时掌握病人的情况，护士站最好设计成

A.

单走廊形

B.

双走廊形

C.

环形

D.

工字形

标准答案 :

C

11

适用于师生交往比较多的活动座位排列方式是

A.

矩形

B.

马蹄形

C.

圆形

D.

秧田行

标准答案 :

B

12

根据人员配备理论，维持某一场景所需的最少参与人数称为

A.

最大容量

B.

最小容量

C.

最大维持量

D.

最小维持量

标准答案 :

D

13

人们在参观完一个展厅之后，通常出门向右转到另一个展厅继续参观，这种现象为

A.

习惯性行为

B.

出口偏爱

C.

博物馆疲劳

D.

定势

标准答案 :

B

14

适用于私人场合中亲密关系的交际距离是

A.

亲密距离

B.

个人距离

C.

社交距离

D.

公众距离

标准答案 :

A

15

用于描述环境传递的信息量及其对个体影响的概念是

A.

环境负荷

B.

环境刺激

C.

环境应激

D.

环境知觉

标准答案 :

A

16

周围环境对行为影响的中介变量是

A.

情境

B.

情绪

C.

个人特点

D.

密度

标准答案 :

B

17

听力损伤为暂时阈限改变的患者，在噪音消除后恢复到正常阈限需要

A.

4小时

B.

8小时

C.

12小时

D.

16小时

标准答案 :

D

18

环境心理学研究中收集数据的手段不包括

A.

观察

B.

自我报告

C.

档案检查

D.

描述

标准答案 :

D

19

个体对所处空间密度的评价是

A.

感觉密度

B.

内部密度

C.

有效密度

D.

可知觉密度

标准答案 :

D

20

在冒险性操场上活动居第一位的是

A.

学前儿童

B.

学龄儿童

C.

青少年

D.

成人

标准答案 :

B

21

属于环境美学问题的是

A.

防治垃圾

B.

严重的噪声

C.

环境污染

D.

防止能源过度消耗

标准答案 :

D

22

下列哪一种环境设计可以有效地提高人们的工作效率

A.

宽敞明亮的办公室

B.

繁复华丽的室内装饰

C.

温馨舒适的休息区

D.

气氛压抑的地下室

标准答案 :

A

23

环境心理学常常使用“假装电击”的实验方式来研究

A.

利他行为

B.

攻击行为

C.

人际吸引

D.

任务操作

标准答案 :

B

24

音色对应的声音的物理参数为

A.

频率

B.

频谱

C.

振幅

D.

音高

标准答案 :

B

25

属于有效防止噪声的措施是

A.

建立隔声屏障

B.

拆除隔声屏障

C.

减少减震装置的使用

D.

减少消音材料的使用

标准答案 :

A

26

个人即时的需要与公众长远利益的冲突被John Platt称为

A.

社会矛盾

B.

社会问题

C.

社会两难

D.

个人两难

标准答案 :

C

27

以下不属于基本气味的是

A.

柠檬香

B.

恶臭

C.

花香

D.

松脂香

标准答案 :

A

28

个人以过去经历过的身体的运动状态或动作形象为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

D

29

场所感的维度主要不包含

A.

场所依赖

B.

场所依恋

C.

场所认同

D.

场所喜恶

标准答案 :

D

30

减少信息加工量或进入一些有利于恢复健康和体力的环境，例如林荫小道、公园、动物园等，可以使注意疲劳现象得到改善，这一机制被称为

A.

注意恢复理论

B.

唤醒理论

C.

生态学理论

D.

环境应激理论

标准答案 :

A

31

环境心理学这一名称最早出现在

A.

20世纪初

B.

20世纪30年代

C.

20世纪60年代

D.

20世纪70年代

标准答案 :

C

32

颜色的心理特征不包括

A.

波长

B.

色调

C.

饱和度

D.

明度

标准答案 :

A

33

当个体认为特定空间里有太多人时出现的一种会导致消极情绪的主观心理状态，在环境心理学理论中称之为

A.

密度

B.

拥挤

C.

竞争

D.

领域

标准答案 :

B

34

下列选项中不属于暖色的是

A.

红色

B.

黄色

C.

紫色

D.

橙色

标准答案 :

C

35

引起季节性情感障碍的原因是

A.

光照过度

B.

体重增加

C.

体重减轻

D.

光照不足

标准答案 :

D

36

下列属于环境心理学重要研究内容的是

A.

环境气候

B.

环境知觉

C.

环境生态

D.

环境保护

标准答案 :

B

37

影响个体认知地图的因素不包括

A.

对环境的熟悉程度

B.

社会阶层

C.

个体差异

D.

记忆方式

标准答案 :

D

38

下列哪一种颜色被认为是最具有心理效应的颜色

A.

红色

B.

绿色

C.

蓝色

D.

黑色

标准答案 :

A

39

个人以曾经体验过的情绪或情感为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

B

40

办公室设计的核心问题是

A.

保护个体私密性

B.

成本低

C.

有利于员工相互监督

D.

方便沟通

标准答案 :

D

41

反映噪音强度的物理量是

A.

声调和音色

B.

声压和声调

C.

声强和音色

D.

声压和声强

标准答案 :

D

42

有研究发现，在某些情况中，热对人际吸引的影响具有

A.

危机效应

B.

堤岸效应

C.

位置效应

D.

分享效应

标准答案 :

D

43

洛伦茨从对动物领域性行为的探讨出发，认为动物领域性行为的关键特征是

A.

主动防卫

B.

被动防卫

C.

类比防卫

D.

社会防卫

标准答案 :

A

44

国内大多数野生动物园中乘车进入动物的放养场地进行参的方式属于动物园的

A.

第一代设计

B.

第二代设计

C.

第三代设计

D.

第四代设计

标准答案 :

C

45

关于促进环保行为的策略，大致可以分为

A.

先行策略和后继策略

B.

先行策略和过程策略

C.

过程策略和后继策略

D.

过程策略和补充策略

标准答案 :

A

46

一般来说，性格内向者比性格外向者需要的个人空间

A.

更大

B.

更小

C.

一样

D.

不确定

标准答案 :

A

47

最有利于缓解季节性情感障碍的措施是

A.

舒缓的音乐

B.

丰富的食物

C.

充足的光照

D.

寒冷的环境

标准答案 :

C

48

把“环境心理学”定义为“关注人与环境的相互作用和相互关系的学科”的学者是

A.

贝尔

B.

费希尔

C.

普罗夏斯基

D.

霍拉汉

标准答案 :

A

49

动物园的设计可以分为 代。

A.

三

B.

四

C.

五

D.

六

标准答案 :

A

50

1968年6月，一个综合性专业团体 在北美宣告成立，并于了第一次年会。

A.

环境设计研究协会

B.

环境与行为

C.

人—环境研究国际协会

D.

人—环境研究协会

标准答案 :

A

一、单选题 （本大题共21小题，每小题2分，共42分）

1

颜色的心理特征不包括

A.

波长

B.

色调

C.

饱和度

D.

明度

标准答案 :

A

2

动物园的设计可以分为 代。

A.

三

B.

四

C.

五

D.

六

标准答案 :

A

3

在环境应激理论中，应激过程中的重要环节是

A.

认知评价

B.

自我评价

C.

他人评价

D.

社会评价

标准答案 :

A

4

音色对应的声音的物理参数为

A.

频率

B.

频谱

C.

振幅

D.

音高

标准答案 :

B

5

个人以曾经体验过的情绪或情感为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

B

6

环境—行为理论中，可用来解释休闲、旅游环境中可能出现的定向注意疲劳症状的理论是

A.

唤醒理论

B.

刺激负荷理论

C.

行为局限理论

D.

适应水平理论

标准答案 :

B

7

测量声音响度级的仪器为声级计，其测量单位是

A.

阈值

B.

分贝

C.

赫兹

D.

流明

标准答案 :

B

8

周围环境对行为影响的中介变量是

A.

情境

B.

情绪

C.

个人特点

D.

密度

标准答案 :

B

9

提出前景—庇护假设的学者是

A.

吉布森

B.

苛勒

C.

阿普莱顿

D.

卡普兰夫妇

标准答案 :

C

10

用于描述环境传递的信息量及其对个体影响的概念是

A.

环境负荷

B.

环境刺激

C.

环境应激

D.

环境知觉

标准答案 :

A

11

下列哪一种环境设计可以有效地提高人们的工作效率

A.

宽敞明亮的办公室

B.

繁复华丽的室内装饰

C.

温馨舒适的休息区

D.

气氛压抑的地下室

标准答案 :

A

12

Preiser（1973）归纳了步行街上各种因素带给步行者的影响，并把这些影响因素用 来解释。

A.

透镜模型

B.

消极情感逃离模型

C.

摩擦一致模型

D.

平衡亲密程度模型

标准答案 :

C

13

周围环境对行为的影响是通过 作为中介变量的。

A.

拥挤

B.

情绪

C.

噪音

D.

空气污染

标准答案 :

B

14

框架优先选择模型的提出者是

A.

斯蒂芬和卡普兰

B.

斯蒂芬和柏林

C.

卡普兰和柏林

D.

卡普兰和利顿

标准答案 :

A

15

环境心理学这一名称最早出现在

A.

20世纪初

B.

20世纪30年代

C.

20世纪60年代

D.

20世纪70年代

标准答案 :

C

16

国内大多数野生动物园中乘车进入动物的放养场地进行参的方式属于动物园的

A.

第一代设计

B.

第二代设计

C.

第三代设计

D.

第四代设计

标准答案 :

C

17

在冒险性操场上活动居第一位的是

A.

学前儿童

B.

学龄儿童

C.

青少年

D.

成人

标准答案 :

B

18

个人以过去经历过的身体的运动状态或动作形象为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

D

19

属于环境美学问题的是

A.

防治垃圾

B.

严重的噪声

C.

环境污染

D.

防止能源过度消耗

标准答案 :

D

20

高密度场景对个体的认知加工要求较高，个体必须尽力关注相关信息，因此

A.

大量消耗注意资源，并导致应激和激活水平增加

B.

大量消耗注意资源，并导致应激和激活水平减少

C.

少量消耗注意资源，并导致应激和激活水平增加

D.

少量消耗注意资源，并导致应激和激活水平减少

标准答案 :

A

21

城市规划设计师凯文·林奇(Kevin Andrew Lynch)的经典著作是

A.

《城市意向》

B.

《设计结合自然》

C.

《城市建筑学》

D.

《亚历山大模式语言》

标准答案 :

A

二、多选题 （本大题共5小题，每小题5分，共25分）

22

消除拥挤负性结果的调节方式有

A.

再现

B.

想象

C.

认知重建

D.

肌肉放松

标准答案 :

BCD

23

是设计沟通中使用较多的方法，因为它们可以直接明了的说明设计者的意图和构想

A.

参与

B.

模型

C.

草图

D.

交流

标准答案 :

BC

24

光环境的设计应具有的层次有

A.

明亮

B.

舒适

C.

温暖

D.

个性化

E.

艺术感染力

标准答案 :

ABE

25

以下领地特征中，能够有效减低家庭被盗概率的有

A.

模糊的领地界限

B.

清晰的领地界限

C.

泊好位置的汽车

D.

领地人迹罕至

E.

清晰可见的房主姓名和地址牌

标准答案 :

BCE

26

属于环境心理学研究方法的有

A.

观察法

B.

调查法

C.

实验法

D.

模拟法

E.

案例收集法

标准答案 :

ACE

三、简答题 （本大题共3小题，每小题6分，共18分）

27

简述个人空间的功能。

标准答案 :

个人空间是一个针对来自情绪和身体两方面潜在危险的缓冲圈，起着自我保护作用；避免接受过多的刺激、防止应激造成的过度唤醒、弥补私密性的不足、防止身体受到他人的攻击。

28

简述私密性的管理机制。

标准答案 :

略

29

简述影响认知地图质量的个体因素。

标准答案 :

略

四、论述题 （本大题共1小题，每小题15分，共15分）

30

试论述认知地图理论在校园布局规划中的应用。

标准答案 :

略

一、单选题 （本大题共10小题，每小题2分，共20分）

1

框架优先选择模型的提出者是

A.

斯蒂芬和卡普兰

B.

斯蒂芬和柏林

C.

卡普兰和柏林

D.

卡普兰和利顿

标准答案 :

A

2

把“环境心理学”定义为“关注人与环境的相互作用和相互关系的学科”的学者是

A.

贝尔

B.

费希尔

C.

普罗夏斯基

D.

霍拉汉

标准答案 :

A

3

高密度场景对个体的认知加工要求较高，个体必须尽力关注相关信息，因此

A.

大量消耗注意资源，并导致应激和激活水平增加

B.

大量消耗注意资源，并导致应激和激活水平减少

C.

少量消耗注意资源，并导致应激和激活水平增加

D.

少量消耗注意资源，并导致应激和激活水平减少

标准答案 :

A

4

通过计算机仿真技术创造出与所研究问题实际情形相同或相似的场景，使身处其中的被试产生与实际情景相同或相似的心理状态与行为反应，这种研究方法是

A.

相关研究法

B.

观察法

C.

调查法

D.

模拟法

标准答案 :

D

5

周围环境对行为的影响是通过 作为中介变量的。

A.

拥挤

B.

情绪

C.

噪音

D.

空气污染

标准答案 :

B

6

城市规划设计师凯文·林奇(Kevin Andrew Lynch)的经典著作是

A.

《城市意向》

B.

《设计结合自然》

C.

《城市建筑学》

D.

《亚历山大模式语言》

标准答案 :

A

7

下列选项中不属于（作为学习环境的）开放型教室的缺点的是

A.

噪音大

B.

降低学习积极性

C.

无关干扰多

D.

私密性得不到保护

标准答案 :

B

8

Preiser（1973）归纳了步行街上各种因素带给步行者的影响，并把这些影响因素用 来解释。

A.

透镜模型

B.

消极情感逃离模型

C.

摩擦一致模型

D.

平衡亲密程度模型

标准答案 :

C

9

动物园的设计可以分为 代。

A.

三

B.

四

C.

五

D.

六

标准答案 :

A

10

1968年6月，一个综合性专业团体 在北美宣告成立，并于了第一次年会。

A.

环境设计研究协会

B.

环境与行为

C.

人—环境研究国际协会

D.

人—环境研究协会

标准答案 :

A

二、多选题 （本大题共5小题，每小题3分，共15分）

11

在开放办公环境中，能够有效保护员工的私密性需求的措施有

A.

增加隔断

B.

减少隔断

C.

背靠背办公

D.

面对面办公

E.

提高灯光照度

标准答案 :

AD

12

在医院病房设计中，有利于患者间交流的休息区的设计措施有

A.

椅子靠墙摆放且面朝同一方向

B.

椅子安置呈背靠背的方式

C.

减少长沙发，增加方形小桌

D.

椅子围绕桌子摆放

E.

多摆放一些长沙发

标准答案 :

CD

13

以下领地特征中，能够有效减低家庭被盗概率的有

A.

模糊的领地界限

B.

清晰的领地界限

C.

泊好位置的汽车

D.

领地人迹罕至

E.

清晰可见的房主姓名和地址牌

标准答案 :

BCE

14

凯文·林奇认为，在构筑关于城市的心理意象时，人们通常使用的基本要素有

A.

路径

B.

边界

C.

面积

D.

节点

E.

地标

标准答案 :

ABDE

15

属于环境心理学研究方法的有

A.

观察法

B.

调查法

C.

实验法

D.

模拟法

E.

案例收集法

标准答案 :

ACE

一、单选题 （本大题共10小题，每小题2分，共20分）

1

在典型教室环境中，教室内师生交流效果最好的区域是

A.

教室左部区域

B.

教室后部区域

C.

教室右部区域

D.

教室中前部区域

标准答案 :

D

2

当个体认为特定空间里有太多人时出现的一种会导致消极情绪的主观心理状态，在环境心理学理论中称之为

A.

密度

B.

拥挤

C.

竞争

D.

领域

标准答案 :

B

3

由于缺乏私密性而令业主不满甚至不安的著名住宅设计案例是

A.

北京四合院

B.

法恩斯沃思住宅

C.

切内住宅

D.

萨伏伊别墅

标准答案 :

B

4

反映噪音强度的物理量是

A.

声调和音色

B.

声压和声调

C.

声强和音色

D.

声压和声强

标准答案 :

D

5

属于有效防止噪声的措施是

A.

建立隔声屏障

B.

拆除隔声屏障

C.

减少减震装置的使用

D.

减少消音材料的使用

标准答案 :

A

6

关于促进环保行为的策略，大致可以分为

A.

先行策略和后继策略

B.

先行策略和过程策略

C.

过程策略和后继策略

D.

过程策略和补充策略

标准答案 :

A

7

适用于私人场合中亲密关系的交际距离是

A.

亲密距离

B.

个人距离

C.

社交距离

D.

公众距离

标准答案 :

A

8

属于环境美学问题的是

A.

防治垃圾

B.

严重的噪声

C.

环境污染

D.

防止能源过度消耗

标准答案 :

D

9

洛伦茨从对动物领域性行为的探讨出发，认为动物领域性行为的关键特征是

A.

主动防卫

B.

被动防卫

C.

类比防卫

D.

社会防卫

标准答案 :

A

10

用于描述环境传递的信息量及其对个体影响的概念是

A.

环境负荷

B.

环境刺激

C.

环境应激

D.

环境知觉

标准答案 :

A

二、多选题 （本大题共5小题，每小题3分，共15分）

11

根据记忆的内容，把记忆分为

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

认知记忆

D.

逻辑记忆

E.

动作记忆

标准答案 :

ABDE

12

记忆在人脑中积累和保存个体经验的三个基本环节是

A.

识记

B.

重复

C.

保持

D.

思考

E.

回忆

标准答案 :

ACD

13

下列哪一种环境因素会对人的决策行为产生影响

A.

噪音

B.

温度

C.

光照

D.

空气质量

E.

空间大小

标准答案 :

ABCD

14

冒险式操场通常会提供给儿童

A.

泥土山

B.

单杠

C.

喷泉

D.

画笔和颜料

标准答案 :

AD

15

环境心理学研究中收集数据的手段包括

A.

观察

B.

自我报告

C.

档案检查

D.

描述

标准答案 :

ABC

一、单选题 （本大题共10小题，每小题2分，共20分）

1

个体对所处空间密度的评价是

A.

感觉密度

B.

内部密度

C.

有效密度

D.

可知觉密度

标准答案 :

D

2

环境心理学这一名称最早出现在

A.

20世纪初

B.

20世纪30年代

C.

20世纪60年代

D.

20世纪70年代

标准答案 :

C

3

有研究发现，在某些情况中，热对人际吸引的影响具有

A.

危机效应

B.

堤岸效应

C.

位置效应

D.

分享效应

标准答案 :

D

4

场所感的维度主要不包含

A.

场所依赖

B.

场所依恋

C.

场所认同

D.

场所喜恶

标准答案 :

D

5

音色对应的声音的物理参数为

A.

频率

B.

频谱

C.

振幅

D.

音高

标准答案 :

B

6

环境心理学研究中收集数据的手段不包括

A.

观察

B.

自我报告

C.

档案检查

D.

描述

标准答案 :

D

7

环境心理学常常使用“假装电击”的实验方式来研究

A.

利他行为

B.

攻击行为

C.

人际吸引

D.

任务操作

标准答案 :

B

8

国内大多数野生动物园中乘车进入动物的放养场地进行参的方式属于动物园的

A.

第一代设计

B.

第二代设计

C.

第三代设计

D.

第四代设计

标准答案 :

C

9

在冒险性操场上活动居第一位的是

A.

学前儿童

B.

学龄儿童

C.

青少年

D.

成人

标准答案 :

B

10

以下不属于基本气味的是

A.

柠檬香

B.

恶臭

C.

花香

D.

松脂香

标准答案 :

A

二、多选题 （本大题共5小题，每小题3分，共15分）

11

技术灾难的特点为

A.

持续时间不一定

B.

有最低点

C.

无法预测

D.

会增加社会凝聚力

标准答案 :

AC

12

根据记忆时意识参与的程度，把记忆分为

A.

内隐记忆

B.

形象记忆

C.

情景记忆

D.

语义记忆

E.

外显记忆

标准答案 :

AE

13

颜色的心理特征是

A.

波长

B.

色调

C.

饱和度

D.

明度

标准答案 :

BCD

14

是设计沟通中使用较多的方法，因为它们可以直接明了的说明设计者的意图和构想

A.

参与

B.

模型

C.

草图

D.

交流

标准答案 :

BC

15

图尔文将长时记忆分为

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

情景记忆

E.

语义记忆

标准答案 :

DE

一、单选题 （本大题共10小题，每小题2分，共20分）

1

引起季节性情感障碍的原因是

A.

光照过度

B.

体重增加

C.

体重减轻

D.

光照不足

标准答案 :

D

2

为了便于医护人员对病人的要求迅速地做出反应和随时掌握病人的情况，护士站最好设计成

A.

单走廊形

B.

双走廊形

C.

环形

D.

工字形

标准答案 :

C

3

与肌肉组织、肌腱和关节活动有关，对身体运动及其位置状态的感觉是

A.

听觉

B.

视觉

C.

触觉

D.

动觉

标准答案 :

D

4

下列选项中不属于暖色的是

A.

红色

B.

黄色

C.

紫色

D.

橙色

标准答案 :

C

5

听力损伤为暂时阈限改变的患者，在噪音消除后恢复到正常阈限需要

A.

4小时

B.

8小时

C.

12小时

D.

16小时

标准答案 :

D

6

人们在参观完一个展厅之后，通常出门向右转到另一个展厅继续参观，这种现象为

A.

习惯性行为

B.

出口偏爱

C.

博物馆疲劳

D.

定势

标准答案 :

B

7

颜色的心理特征不包括

A.

波长

B.

色调

C.

饱和度

D.

明度

标准答案 :

A

8

影响个体认知地图的因素不包括

A.

对环境的熟悉程度

B.

社会阶层

C.

个体差异

D.

记忆方式

标准答案 :

D

9

一般来说，性格内向者比性格外向者需要的个人空间

A.

更大

B.

更小

C.

一样

D.

不确定

标准答案 :

A

10

提出前景—庇护假设的学者是

A.

吉布森

B.

苛勒

C.

阿普莱顿

D.

卡普兰夫妇

标准答案 :

C

二、多选题 （本大题共5小题，每小题3分，共15分）

11

环境保护的随后策略包括

A.

榜样

B.

提示

C.

反馈

D.

控制

E.

技术革新

标准答案 :

CE

12

影响个体认知地图的因素有

A.

对环境的熟悉程度

B.

社会阶层

C.

个体差异

D.

记忆方式

E.

年龄

标准答案 :

ABC

13

光环境的设计应具有的层次有

A.

明亮

B.

舒适

C.

温暖

D.

个性化

E.

艺术感染力

标准答案 :

ABE

14

人类领地的功能有

A.

保护、调整私密性

B.

减少冲突

C.

庇荫

D.

组织功能

E.

划分界限

标准答案 :

AD

15

行为局限理论认为，环境对行为的限制包括以下那些步骤

A.

阻抗

B.

觉察到对环境失去控制

C.

消除应激

D.

习得无助

标准答案 :

ABD

一、单选题 （本大题共10小题，每小题2分，共20分）

1

测量声音响度级的仪器为声级计，其测量单位是

A.

阈值

B.

分贝

C.

赫兹

D.

流明

标准答案 :

B

2

减少拥挤感的设计对策不包括

A.

分隔与密度知觉

B.

减少刺激超载

C.

减少对行为的限制

D.

增强空间装饰性

标准答案 :

D

3

环境心理学更多地强调

A.

心理环境

B.

文化环境

C.

社会环境

D.

物理环境

标准答案 :

D

4

适用于师生交往比较多的活动座位排列方式是

A.

矩形

B.

马蹄形

C.

圆形

D.

秧田行

标准答案 :

B

5

根据人员配备理论，维持某一场景所需的最少参与人数称为

A.

最大容量

B.

最小容量

C.

最大维持量

D.

最小维持量

标准答案 :

D

6

个人即时的需要与公众长远利益的冲突被John Platt称为

A.

社会矛盾

B.

社会问题

C.

社会两难

D.

个人两难

标准答案 :

C

7

环境—行为理论中，可用来解释休闲、旅游环境中可能出现的定向注意疲劳症状的理论是

A.

唤醒理论

B.

刺激负荷理论

C.

行为局限理论

D.

适应水平理论

标准答案 :

B

8

周围环境对行为影响的中介变量是

A.

情境

B.

情绪

C.

个人特点

D.

密度

标准答案 :

B

9

当人们清楚知道目的地的位置时，总会选择最短路到达，这种人类习性称为

A.

识途性

B.

趋利性

C.

抄近路

D.

认知性

标准答案 :

C

10

开放式办公室的最大缺点是

A.

造价高

B.

不易沟通

C.

不易于互相监督

D.

私密性差

标准答案 :

D

二、多选题 （本大题共5小题，每小题3分，共15分）

11

在老年人室内居住环境的设计中应该注意

A.

安全性

B.

无障碍性

C.

经济性

D.

易操作性

标准答案 :

AB

12

操场设计通常包括以下那些形式

A.

传统式

B.

现代式

C.

冒险式

D.

启以式

标准答案 :

ABC

13

莫若比安认为环境负荷包含的环境信息方面的特性有

A.

新奇性

B.

精确性

C.

强度

D.

复杂性

标准答案 :

ACD

14

消除拥挤负性结果的调节方式有

A.

再现

B.

想象

C.

认知重建

D.

肌肉放松

标准答案 :

BCD

15

环境美学的反应模型认为哪些因素决定了个体对环境的反应方式

A.

一致性

B.

清晰度

C.

复杂度

D.

神秘性

E.

深入度

标准答案 :

ABCD

一、单选题 （本大题共10小题，每小题2分，共20分）

1

短时记忆的容量是有限的，大约为

A.

7±2

B.

5±2

C.

8±2

D.

9±2

标准答案 :

A

2

个人以过去经历过的身体的运动状态或动作形象为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

D

3

下列哪一种环境设计可以有效地提高人们的工作效率

A.

宽敞明亮的办公室

B.

繁复华丽的室内装饰

C.

温馨舒适的休息区

D.

气氛压抑的地下室

标准答案 :

A

4

个人以曾经体验过的情绪或情感为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

B

5

个人以感知过的事物的形象为内容的记忆是

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

A

6

香与臭是一种

A.

客观评价

B.

一般评价

C.

主观评价

D.

适应

标准答案 :

C

7

办公室设计的核心问题是

A.

保护个体私密性

B.

成本低

C.

有利于员工相互监督

D.

方便沟通

标准答案 :

D

8

影响人们是否产生拥挤感的最主要因素是

A.

情境

B.

情绪

C.

个人特点

D.

密度

标准答案 :

D

9

以逻辑思维成功和逻辑判断等逻辑思维过程为内容的记忆是指

A.

形象记忆

B.

情绪记忆

C.

逻辑记忆

D.

动作记忆

标准答案 :

C

10

下列哪一种颜色被认为是最具有心理效应的颜色

A.

红色

B.

绿色

C.

蓝色

D.

黑色

标准答案 :

A

二、判断题 （本大题共5小题，每小题1分，共5分）

11

领域指由个体、家庭或其他社群单位所占据的，并积极保卫不让同种其他成员侵入的空间。

标准答案 :

正确

12

个体有意识地或主动地收集某些经验来完成当前作业的记忆是内隐记忆。

标准答案 :

正确

13

周围环境对行为的影响是通过声音作为中介变量产生的。

标准答案 :

错误

14

严重的空气污染至少影响一种社会行为。

标准答案 :

错误

15

优先居住效应指的是动物在自己占据的领地上有优先于其他个体的支配性。

标准答案 :

正确