一、单选题 （本大题共50小题，每小题2分，共100分）

1

需求分析阶段的任务是确定（）

A. 软件开发方法

B. 软件开发工具

C. 软件开发费

D. 软件系统的功能

标准答案 :

D

2

RUP中，分析类分为3种类型，下图属于边界类的是

A.

B.

C.

D.

标准答案 :

C

3

通常影响软件易维护性的因素有易理解性、易修改性和（）。

A. 易使用性

B. 易恢复性

C. 易替换性

D. 易测试性

标准答案 :

D

4

“一种基于良构数学概念的符号体系来编制需求规约"的表达风格是

A.

非形式化的

B.

形式化的

C.

半形式化的

D.

全形式化的

标准答案 :

B

5

下列文档与维护人员有关的有（）

A. 软件需求说明书

B. 项目开发计划

C. 概要设计说明书

D. 操作手册

标准答案 :

C

6

在软件开发中，系统模型可以分为两大类，其中用来描述系统是什么的模型是

A.

概念模型

B.

软件模型

C.

设计模型

D.

实现模型

标准答案 :

A

7

软件生命周期中所花费用最多的阶段是（）

A. 详细设计

B. 软件编码

C. 软件测试

D. 软件维护

标准答案 :

D

8

产生软件维护的副作用，是指（）

A. 开发时的错误

B. 隐含的错误

C. 因修改软件而造成的错误

D. 运行时误操作

标准答案 :

C

试题解析 :

因修改软件而造成的错误或其他不希望出现的情况称为维护的副作用，包括编码副作用、数据副作用、文档副作用三种。只有答案C是正确的表述。

9

在RUP中，一个核心工作流包含需求获取、分析、设计、实现以及

A.

精化

B.

迭代

C.

交付

D.

测试

标准答案 :

D

10

以下哪一项不是软件危机的表现形式（）

A. 成本高

B. 生产率低

C. 技术发展快

D. 质量得不到保证

标准答案 :

C

11

等价划分测试方法属于()

A. 黑盒测试

B. 白盒测试

C. 边界测试

D. 系统测试

标准答案 :

A

12

在确定类时，候选的类是所有的？

A. 名词

B. 形容词

C. 动词

D. 代词

标准答案 :

A

13

在1995年发布的《ISO/IEC软件生存周期过程12207-1995》标准中,按过程主体划分的软件生存周期过程不包括

A.

基本过程

B.

支持过程

C.

组织过程

D.

开发过程

标准答案 :

D

14

为了提高测试的效率，应该（）？

A. 随机地选取测试数据

B. 取一切可能的输入数据作为测试数据

C. 在完成编码以后制定软件的测试计划

D. 选择发现错误可能性大的数据作为测试数据

标准答案 :

D

试题解析 :

软件测试是为了尽可能多的发现程序中的错误，尤其是发现至今尚未发现的错误。在选取测试用例时，不可能进行穷举测试，在每一个细节进行测试，也不能无目的地随机选取测试数据，为了提高测试的效率，测试用例应该选择发现错误可能性大的部分，这样的测试结果才符合软件测试的目的。

15

覆盖准则最强的是？

A. 语句覆盖

B. 判定覆盖

C. 条件覆盖

D. 路径覆盖

标准答案 :

D

16

软件按照设计的要求，在规定时间和条件下达到不出故障，持续运行的要求的质量特性称为（）

A. 可用性

B. 可靠性

C. 正确性

D. 完整性

标准答案 :

B

17

面向对象方法学的出发点和基本原则是尽可能模拟人类习惯的思维方式，分析、设计和实现一个软件系统的方法和过程，尽可能接近于人类认识世界解决问题的方法和过程。因此面向对象方法有许多特征，如软件系统是由对象组成的；（）；对象彼此之间仅能通过传递消息互相联系；层次结构的继承。

A. 开发过程基于功能分析和功能分解

B. 强调需求分析重要性

C. 把对象划分成类，每个对象类都定义一组数据和方法

D. 对既存类进行调整

标准答案 :

C

试题解析 :

面向对象方法有四个特征，分别是对象唯一性、分类性、继承性和多态性。其中分类性是指将具有一致的数据结构（属性）和行为（操作）的对象抽象成类，每个类是具有相同性质的个体集合，而每个对象相关类的实例，对象彼此之间通过传递消息互相联系。

18

在实际应用中，一旦纠正了程序中的错误后，还应选择部分或全部原先已测试过的测试用例，对修改后的程序重新测试，这种测试称为（）。

A. 验收测试

B. 强度测试

C. 系统测试

D. 回归测试

标准答案 :

D

19

对比RUP的分析模型,RUP的设计模型的内容不包括

A.

使用了多个衍型类，依赖于实现语言

B.

是比较形式化的

C.

结构层次多

D.

动态的,但很少关注定序方面

标准答案 :

D

20

UML是软件开发中的一个重要工具，它主要应用于哪种软件开发方法( )

A. 基于瀑布模型的结构化方法

B. 基于需求动态定义的原型化方法

C. 基于对象的面向对象的方法

D. 基于数据的数据流开发方法

标准答案 :

C

21

单元测试阶段主要涉及的文档() 。

A. 需求设计

B. 编码和详细设计

C. 详细设计

D. 概要设计

标准答案 :

B

22

通常，（）是在代码编写阶段可进行的测试，它是整个测试工作的基础。

A. 系统测试

B. 安装测试

C. 验收测试

D. 单元测试

标准答案 :

D

23

数据词典不包括的条目是（）。

A. 数据项

B. 数据流

C. 数据类型

D. 数据加工

标准答案 :

C

24

快速原型模型的主要特点之一是（）

A. 开发完毕才见到产品

B. 及早提供全部完整的软件产品

C. 开发完毕后才见到工作软件

D. 及早提供工作软件

标准答案 :

D

25

软件维护产生的副作用，是指( )

A.

开发时的错误

B.

隐含的错误

C.

因修改软件而造成的错误

D.

运行时误操作

标准答案 :

C

26

以下测试方法是白盒测试方法的是（）。

A. 判定覆盖和边界值分析法

B. 等价划分和错误推测法

C. 路径覆盖和判定/条件覆盖法

D. 条件覆盖和错误推测法

标准答案 :

C

27

下列属于维护阶段的文档是？

A. 软件规格说明

B. 用户操作手册

C. 软件问题报告

D. 软件测试分析报告

标准答案 :

C

28

《ISO/IEC软件生存周期过程12207-1995》把软件生存周期过程分为基本过程、支持过程和

A.

测试过程

B.

文档过程

C.

维护过程

D.

组织过程

标准答案 :

D

29

根据题6图所示,该类的操作个数有

A.

1个

B.

2个

C.

3个

D.

4个

标准答案 :

C

30

面向对象设计中存在三种内聚，分别是( )

A. 属性内聚、操作内聚、类内聚

B. 操作内聚、类内聚、整体-部分内聚

C. 属性内聚、操作内聚、对象内聚

D. 操作内聚、类内聚、一般-具体内聚

标准答案 :

D

31

软件工程标准中，JIS属于( )

A. 国际标准

B. 国家标准

C. 行业标准

D. 企业规范

标准答案 :

B

32

为了提高软件的可移植性，应注意提高软件的（）。

A. 使用方便性

B. 简洁性

C. 可靠性

D. 设备不依赖性

标准答案 :

D

33

McCall质量度量模型中，与“软件系统对非授权人访问软件或数据行为的控制程度”所对应的软件质量特性是( )

A. 正确性

B. 完整性

C. 可维护性

D. 可用性

标准答案 :

B

34

类库这种机制是（）级别的信息共享。

A. 同一类

B. 不同类

C. 同一应用

D. 不同应用

标准答案 :

D

35

一个成功的测试可以（）。

A. 表明程序没有错误

B. 发现所有错误

C. 提高软件可靠性

D. 发现尚未发现的错误

标准答案 :

D

36

表示对象的相互行为的模型是？

A. 对象模型

B. 动态模型

C. 功能模型

D. 分析模型

标准答案 :

B

37

UML 语言不支持的建模方式有（）。

A. 静态建模

B. 动态建模

C. 模块化建模

D. 功能建模

标准答案 :

D

38

维护中，因误删除一个标识符而引起的错误是（）副作用。

A. 文档

B. 数据

C. 编码

D. 设计

标准答案 :

C

试题解析 :

编码副作用指的是在使用程序设计语言修改源代码时可能引入错误，比如删除或修改一个子程序、一个标号、一个标识符，改变程序代码的时序关系，修改文件的打开或关闭等。因此本题答案为C。

39

软件测试方法中的静态测试方法之一为（ ）

A. 计算机辅助静态分析

B. 黑盒法

C. 路径覆盖

D. 边界值分析

标准答案 :

A

40

数据流图的绘制过程，是对新系统的需求进行综合分析和形成新系统（）的过程。？

A. 逻辑模型

B. 物理模型

C. 总体方案

D. 可行性报告

标准答案 :

A

试题解析 :

41

一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于( )。

A. 成本估算

B. 项目计划

C. 工程管理

D. 工程网络图

标准答案 :

A

42

RUP获取需求采用的技术是

A.

问卷

B.

加工

C.

建模

D.

Use Case

标准答案 :

D

43

软件生存周期中时间最长的是（）阶段。

A. 总体设计

B. 需求分析

C. 软件测试

D. 软件维护

标准答案 :

D

44

在画分层DFD时，应注意保持（）之间的平衡。

A. 父图与子图

B. 同一父图的所有子图

C. 不同父图的所有子图

D. 同一子图的所有直接父图

标准答案 :

A

45

在软件质量特性中，（）是指防止对程序及数据的非授权访问的能力。

A. 安全性

B. 适应性

C. 灵活性

D. 容错性

标准答案 :

A

46

在McCall软件质量度量模型中，（ ）属于面向软件产品修改。

A. 可靠性

B. 可重用性

C. 适应性

D. 可移植性

标准答案 :

C

47

在RUP中，用于规约系统与参与者之间交互的分析类是

A.

实体类

B.

控制类

C.

边界类

D.

交互类

标准答案 :

C

48

软件部件的内部实现与外部可访问性分离，这是指软件的？

A. 继承性

B. 共享性

C. 封装性

D. 抽象性

标准答案 :

C

49

黑盒测试在设计测试用例时，主要需要研究（）

A. 需求规格说明与概要设计说明

B. 详细设计说明

C. 项目开发计划

D. 概要设计说明与详细设计说明

标准答案 :

A

50

提高软件质量和可靠的技术大致可分为两大类：其中一类就是避开错误技术，但避开错误技术无法做到完美无缺和绝无错误，这就需要（）

A. 消除错误

B. 检测错误

C. 避开错误

D. 容错

标准答案 :

D

试题解析 :

提高软件质量和可靠性的技术大致可分为两类，一类是避开错误技术，即在开发的过程中不让差错潜入软件的技术，另一类是容错技术，即对某些无法避开的差错，使其影响减至最小的技术。

一、单选题 （本大题共50小题，每小题2分，共100分）

1

软件需求分析一般应确定的是用户对软件的（）。

A. 功能需求

B. 非功能需求

C. 性能需求

D. 功能需求和非功能需求

标准答案 :

D

2

需求分析是分析员经了解用户的要求，认真细致地调研、分析，最终建立目标系统的逻辑模型并写出( )的过程。

A. 模块说明书

B. 软件规格说明

C. 项目开发计划

D. 合同文档

标准答案 :

B

3

Putnam成本估算模型是一个（ ）模型。

A. 静态单变量

B. 动态单变量

C. 静态多变量

D. 动态多变量

标准答案 :

D

4

一般来说，整个需求的主体是

A.

性能需求

B.

功能需求

C.

外部接口需求

D.

质量属性需求

标准答案 :

B

5

开发软件所需高成本和产品的低质量之间有着尖锐的矛盾，这种现象称做？

A. 软件工程

B. 软件周期

C. 软件危机

D. 软件产生

标准答案 :

C

6

软件测试中根据测试用例设计的方法的不同可分为黑盒测试和白盒测试两种。()

A. 前者属于静态测试，后者属于动态测试

B. 前者属于动态测试，后者属于静态测试

C. 都属于静态测试

D. 都属于动态测试

标准答案 :

D

7

软件维护困难的主要原因是()

A. 费用低

B. 人员少

C. 开发方法的缺陷

D. 得不到用户支持

标准答案 :

C

8

（）是以提高软件质量为目的的技术活动。

A. 技术创新

B. 测试

C. 技术创造

D. 技术评审

标准答案 :

D

试题解析 :

技术评审是以提高软件质量为目的的技术活动，是对软件本身的结构、与运行环境的接口、变更带来的影响等方面进行的评审活动。

9

把瀑布模型和专家系统结合在一起的软件生存周期模型是( )

A. 增量模型

B. 基于知识的模型

C. 螺旋模型

D. 喷泉模型

标准答案 :

B

10

动态模型的描述工具是？

A. 对象图

B. 结构图

C. 状态图

D. 设计图

标准答案 :

C

11

若RUP软件开发阶段的基本目标能够估算软件开发成本进度等,则该阶段是

A.

初始阶段

B.

构造阶段

C.

精化阶段

D.

移交阶段

标准答案 :

C

12

下列文档与维护人员有关的有（）

A. 软件需求说明书

B. 项目开发计划

C. 概要设计说明书

D. 操作手册

标准答案 :

C

13

对象是面向对象开发的基本成分，每个对象可用它的一组（）和它可以执行的一组操作来定义。？

A. 服务

B. 参数

C. 属性

D. 调用

标准答案 :

C

14

评审是对软件进行静态测试的一种方法，下述结论中哪个是与软件评审无关的内容?

A. 尽量发现错误

B. 检查软件文档

C. 根据评审标准

D. 依靠测试信息

标准答案 :

D

15

需求发现技术中，可能会引起客户抵触的是

A.

观察

B.

交谈

C.

自悟

D.

提炼

标准答案 :

A

16

数据词典不包括的条目是（）。

A. 数据项

B. 数据流

C. 数据类型

D. 数据加工

标准答案 :

C

17

在软件测试中，白盒测试方法是通过分析程序的()来设计测试用例的方法。

A. 应用范围

B. 内部逻辑

C. 功能

D. 输入数据

标准答案 :

B

18

软件是何种工业产品？

A. 理论

B. 知识（或逻辑）

C. 消耗

D. 体力

标准答案 :

B

19

在软件开发中，系统模型可以分为两大类，其中用来描述系统是什么的模型是

A.

概念模型

B.

软件模型

C.

设计模型

D.

实现模型

标准答案 :

A

20

软件工程方法学的目的是：使软件生产规范化和工程化，而软件工程方法得以实施的主要保证是()

A. 硬件环境

B. 软件开发的环境

C. 软件开发工具和软件开发的环境

D. 开发人员的素质

标准答案 :

C

21

需求规格说明书的作用不包括（）

A. 软件验收的依据

B. 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解

C. 软件可行性研究的依据

D. 软件设计的依据

标准答案 :

C

22

根据题5图所示，公有操作的数量有

A.

1个

B.

2个

C.

3个

D.

4个

标准答案 :

C

23

对象建模技术中，表示瞬时行为上的系统的“控制”特征，通常可用（）来表示。

A. 类图

B. 状态图

C. 对象图

D. 数据流图

标准答案 :

B

24

在设计测试用例时，（）是用得最多的一种黑盒测试方法。

A. 等价类划分

B. 边值分析

C. 因果图

D. 判定表

标准答案 :

B

25

根据题6图所示,该类的操作个数有

A.

1个

B.

2个

C.

3个

D.

4个

标准答案 :

C

26

软件可行性研究一般不考虑（）

A. 是否有足够的人员和相关的技术来支持系统开发

B. 是否有足够的工具和相关的技术来支持系统开发

C. 待开发软件是否有市场、经济上是否合算

D. 待开发的软件是否会有质量问题

标准答案 :

D

27

表示对象的相互行为的模型是？

A. 对象模型

B. 动态模型

C. 功能模型

D. 分析模型

标准答案 :

B

28

在常见的软件开发模型中，能体现软件创建所固有的迭代和无间隙特征的是( )

A. 丸喷泉模型

B. 螺旋模型

C. 增量模型

D. 瀑布模型

标准答案 :

A

29

只有单重继承的类层次结构是（）层次结构。

A. 网状型

B. 星型

C. 树型

D. 环型

标准答案 :

C

30

软件单元测试首先测试的是

A.

数据流

B.

数据结构

C.

路径选择测试

D.

边界测试

标准答案 :

A

31

软件维护工作越来越收到重视，它的花费常常要占软件生存周期全部花费的（）％左右。

A. 10～20

B. 20～40

C. 60～80

D. 90以上

标准答案 :

C

32

下列属于正确的结构化分析方法建模的基本流程步骤是

①定义数据字典

②描述加工

③建立系统环境图,确定系统语境

④自顶向下,逐步求精,建立系统的层次数据流图

A.

③①④②

B.

①④③②

C.

①②③④

D.

③④①②

标准答案 :

D

33

在软件开发领域中，属于软件模型的是

A.

部署模型

B.

系统模型

C.

概念模型

D.

需求模型

标准答案 :

A

34

软件调试技术包括（ ）

A. 边界值分析

B. 演绎法

C. 循环覆盖

D. 集成测试

标准答案 :

B

35

在模块结构图中，重用率高的模块所具有的特征是

A.

扇入较小

B.

扇出较小

C.

扇人较大

D.

扇出较大

标准答案 :

C

36

（）工具在软件详细设计过程中不采用。

A. 判定表

B. IPO图

C. PDL

D. DFD图

标准答案 :

D

试题解析 :

详细描述处理过程常用三种工具：图形、表格和语言。其中图形工具有结构化流程图、盒图和问题分析图三种，答案中的判定表是用来表示复杂的条件组合与应做的动作之间的对应关系。IPO图用来描述每个模块输入/输出数据、处理功能及模块调用的详细情况。PDL是过程设计语言的缩写，也称程序描述语言，用于描述模块算法设计和处理细节的语言，这三种都可以在软件详细设计过程中使用，而DFD图则是数据流图，是以图形的方式描绘数据在系统中流动和处理的过程，只反映系统必须完成的逻辑功能，所以它只是一种功能模型，不能在详细设计过程中使用。

37

继承机制的作用是 ( )。

A.

信息隐藏

B.

数据封装

C.

派生新类

D.

数据抽象

标准答案 :

C

38

需求分析最终结果是产生？

A. 项目开发计划

B. 需求规格说明书

C. 设计说明书

D. 可行性分析报告

标准答案 :

B

39

软件按照设计的要求，在规定时间和条件下达到不出故障，持续运行的要求的质量特性称为()

A. 可用性

B. 可靠性

C. 正确性

D. 完整性

标准答案 :

B

40

研究发现设计得很好的软件结构，通常是顶层模块扇出较x,中间层模块扇出较Y,而底层模块有较Z的扇人。这里的Y和Z分别是

A.

大和大

B.

小和大

C.

大和小

D.

小和小

标准答案 :

B

41

在SD方法中全面指导模块划分的最重要的原则是（）

A. 程序模块化

B. 模块高内聚

C. 模块低耦合

D. 模块独立性

标准答案 :

D

42

面向对象设计中存在三种内聚，分别是( )

A. 属性内聚、操作内聚、类内聚

B. 操作内聚、类内聚、整体-部分内聚

C. 属性内聚、操作内聚、对象内聚

D. 操作内聚、类内聚、一般-具体内聚

标准答案 :

D

43

根据RUP实现活动，输入为设计类和接口，活动为实现类，则输出为( )

A. 构件

B. 用况

C. 接口

D. 子系统

标准答案 :

A

44

20世纪60年代以来，随着计算机的广泛应用，软件生产率、软件质量远远满足不了社会发展的需求，成为社会、经济发展的制约因素，这一现象被称为

A.

软件神话

B.

软件模式

C.

软件危机

D.

软件过程

标准答案 :

C

45

软件基本过程是指那些与软件生产直接相关的活动集，可分为获取过程、供应过程、运行过程、维护过程和( )

A. 需求定义过程

B. 需求发现过程

C. 设计过程

D. 开发过程

标准答案 :

D

46

一个模块内部各程序段都在同一张表上操作，这个操作的内聚性称为?

A. 时间内聚

B. 功能内聚

C. 通信内聚

D. 顺序内聚

标准答案 :

B

47

（）是从用户使用系统的角度描述系统功能的图形表达方法。

A. 类图

B. 对象图

C. 序列图

D. 用例图

标准答案 :

D

48

在软件系统模型分类中，设计模型、实现模型以及部署模型可归类为

A.

概念模型

B.

软件模型

C.

演化模型

D.

软件生存周期模型

标准答案 :

B

49

需求描述为“数据A是一种持久性的数据”，则该需求的类型是

A.

数据需求

B.

功能需求

C.

接口需求

D.

性能需求

标准答案 :

D

50

属于典型的白盒测试技术的是

A.

因果图

B.

路径测试

C.

边界值分析

D.

等价类划分

标准答案 :

B