一、单选题 （本大题共50小题，每小题2分，共100分）

1

关于给二维数组赋初值，下列说法中错误的是(）

A. 给所有元素赋初值，列长度可以省略

B. 给所有行的前若干个元素赋初值，行长度可以省略

C. 可以分行给二维数组元素赋初值，例如:int a[2][3]={ {1，2,3}，{4,5,6} };

D. 可以不分行给二维数组元素赋初值，例如:int a[2][3]={1，2,3,4,5,6};

标准答案 :

A

2

设int\*p,\*q[3];,则p和q分别是

A. 整型变量和整型数组

B. 指针变量和指针数组

C. 整型变量和指向数组的指针

D. 指针变量和指向数组的指针

标准答案 :

B

3

设 int a ［ 2 ］［ 3 ］ ={1,2,3,4,5} ；，数组元素 a ［ 1 ］［ 1 ］的值是

A. 1

B. 2

C. 4

D. 5

标准答案 :

D

4

合法的数组定义是(）

A. char a[6]={“string"};

B. int a[5]={0，1，2,3,4,5};

C. char a={“string”};

D. char a[]={0，1，2,3,4,5};

标准答案 :

D

试题解析 :

A错误的原因是数组长度不够长.B错误的原因是，数组初始化时，初始化指定的值的个数多于数组的元素个数.C.错误的原因是，能用字符串初始化的只有字符指针变量或字符数组.字符串不能对其它类型的变量初始化，包括字符变量.D.是正确的，因为字符数组可以用小整数(作为字符的ASCII代码值)对其元素初始化.

5

以下对C语言函数的有关描述中，正确的是(）

A. 调用函数时，只能把实参的值传递给形参，形参的值不能传递给实参

B. 函数既可以嵌套定义又可以递归调用

C. 函数必须有返回值，否则不能调用函数

D. 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

标准答案 :

A

试题解析 :

C语言规定，调用函数时，只能把实参的值传递给函数的形参.函数调用时，形参从实参表达式得到初值，形参也是函数的一种同部变量，其值可以改变，但形参的值不能传回给对应的实参.当函数设置非指针类型的形参时，实参可以是同类型的一般表达式;当函数设置指针类型的形参时，对应的实参也必须是同类型的指针表达式.所以叙述A.是正确的.C语言虽可以递归调用，但同时规定，在函数内不能再定义函数，所以叙述B.是错误的.通常C函数会有返回值，但也可以没有返回值.有许多情况，函数的执行是完成某种预定的工作,并没有返回值，所以叙述C.是不正确的.在C程序中，如函数未指定是静态的，则就是外部的，能让别的文件中的函数调用.但函数要调用别的文件中的函数，在调用代码之前，需对它作说明，所以叙述D.也是不正确的.

6

设struct abint; float;}c,\*p&c;,引用不正确的是

A. \*p.a

B. c b

C. p->a

D. ( \*p).b

标准答案 :

A

试题解析 :

在结构体和指针的引用中，运算符的优先级至关重要。 - \*\*选项A：\\*p.a\*\* 这是不正确的引用方式。`.`运算符的优先级高于`\*`运算符，因此`\\*p.a`被解释为`\*(p.a)`。然而，`p`是一个指向结构体的指针，`p.a`试图访问指针的成员`a`，这是不合法的。正确的引用方式应该是`(\*p).a`或者使用箭头运算符`p->a`。 - \*\*选项B：c.b\*\* 这是正确的引用方式。`c`是结构体变量，可以直接通过`.`运算符访问成员`b`。 - \*\*选项C：p->a\*\* 这是正确的引用方式。`p`是指向结构体的指针，使用箭头运算符可以直接访问其成员`a`。 - \*\*选项D：(\*p).b\*\* 这是正确的引用方式。通过先解引用指针`p`得到结构体，再使用`.`运算符访问成员`b`。 因此，\*\*选项A\*\*的引用方式不正确。

7

设有下列数据定义语句，能打印出字母M的语句是(） struct person {char namc[9];int age;}; struct person c[10]={{“John”,17},{“Paul”,19},{"Mary”,18},{“Adam”,16}};

A. printf(”％c”，c[3] .name);

B. printf(”％c”，c [3] .name[1]);

C. printf(”％c”，c[2].name[1]);

D. printf(”％c”，c[2].name[0]);

标准答案 :

D

试题解析 :

结构类型struct person有两个成分:九个元素的字符数组name和一个基本整型age元素类型为struct person的数组c有10个元素，其中前四个元素被设定了初值.在已设定初值的元素中，只有c[2].name[0]的值是字符M.其余元素及元素的成分都不是字符比，正确解答是D.

8

表达式"10!=9"的值是( )

A. true

B. 非0值

C. 0

D. 1

标准答案 :

D

试题解析 :

关系运算的结果只有0和1,若关系成立,则结果为1;若关系不成立,则结果为0.因关系式10!=9成立,所以表达式的结果为1.

9

设有定义语句″int x［］={1,3,5,7,9,11,13},?p=x;″，则不能正确引用数组 x 的合法元素的表达式是()

A. (p--)

B. (-- p)

C. p(++)

D. (++ p)

标准答案 :

B

10

系统函数fputs(p1，p2)的功能是（）

A. 从p1指向的文件中读一个字符率存入P2指向的内存

B. 从p2指向的文件中读一个字符串存入p1指向的内存

C. 从p1指向的内存中的一个字符串输出到P2指向的文件

D. 从p2指向的内存中的一个字符串输出到p1指向的文件

标准答案 :

C

试题解析 :

标准函数调用fputs(p1，p2)完成的功能是将由字符指针P1所指的字符串内容输出到与文件指针p2相关联的文件中，即将从p1所指的内存中的字符串内容输出到P2所指向的文件中.

11

设有宏定义"#define R 2+3",则R\*R的宏替换结果正确的是( )

A. (2+3) \* (2+3)

B. 2+3\*2+3

C. 5\*5

D. 5.0\*5.0

标准答案 :

B

12

设整型变量a,b,c均为2,表达式a+++b+++c++的结果是( )

A. 6

B. 9

C. 8

D. 12

标准答案 :

A

试题解析 :

与上一小题解答的理由相同,表达式a+++b+++c++被系统理解成(a++)+(b++)+(c++).表达式"变量++"的值是变量的原来值,所以在变量a,b,c均为2的前题下,执行上述表达式,得到结果 为6.

13

设a=3,b=4,执行"printf("%d,%d",(a,b),(b,a));"的输出是( )

A. 3,4

B. 4,3

C. 3,3

D. 4,4

标准答案 :

B

试题解析 :

在调用格式输出函数的语句中,其中每个格式符对应一个输出项,格式符%d要求输出项内容以十进制整数形式输出.第一个输出项(a,b)是一个逗号表达式,该表达式的值是b的值,输出4.接着输出字符逗号.第二个输出项(b,a)的值是a的值,输出3.所以语句执行将输出4,3.

14

设有如下定义语句，则正确的叙述为(） char x[]={“abcdefg”}; char y[]={‘a’；’b’,’c’,’d’,’e’,’f’,’g’};

A. 数组x和数组y等价

B. 数组x和数组y长度相同

C. 数组x的长度大于数组y的长度

D. 数组x的长度小于数组y的长度

标准答案 :

C

试题解析 :

不指定数组长度的字符数组定义，其所需要的字节数可由初始化中给出的值的个数确定.字符数组可以用字符串初始化，也可用字符逐个给字符数组的元素初始化.但用字符初始化时,尽管给出了字符串中的全部字符，还是不会自动有字符率结束字符.但字符串初始化自动会含有字符串的结束标记符，字符串初始化所需要的字节个数会比用同样多的字符初始化多1个字节.

15

设有定义“double a=5.0,b=2.5;”，则表达式(int)b+a/b 的值是()

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

标准答案 :

D

试题解析 :

首先，分析表达式 `(int)b + a / b` 中的各个部分： 1. \*\*类型转换 `(int)b`\*\*： - 变量 `b` 的值是 `2.5`，类型为 `double`。 - `(int)b` 会将 `b` 转换为整数类型，即去掉小数部分，所以 `(int)2.5` 的结果是 `2`。 2. \*\*计算 `a / b`\*\*： - 变量 `a` 的值是 `5.0`，类型为 `double`。 - `a / b` 即 `5.0 / 2.5` 的结果是 `2.0`。 3. \*\*相加 `(int)b + a / b`\*\*： - 将上面得到的两个结果相加：`2 + 2.0`。 - 由于其中一个操作数是 `double` 类型，另一个是 `int` 类型，`int` 会被提升为 `double`，所以最终的结果是 `4.0`。 综上所述，表达式 `(int)b + a / b` 的值为 `4`，因此正确答案是 \*\*D.4\*\*。 选项解释： - \*\*A.1\*\*：计算错误，可能误将 `a / b` 结果取为 `2.0` 后不进行加法。 - \*\*B.2\*\*：忽略了类型转换 `(int)b`，直接使用 `a / b` 的结果。 - \*\*C.3\*\*：可能误将 `(int)b` 和 `a / b` 相加后向下取整。 - \*\*D.4\*\*：正确，符合上述详细计算过程。

16

二进制语言是属于()

A. 面向机器语言

B. 面向问题语言

C. 面向过程语言

D. 面向汇编语言

标准答案 :

A

试题解析 :

人们研制了许许多多计算机程序设计语言，其中二进制语言直接来自计算机的指令系统，与具体计算机紧密相关，所以是一种面向机器语言，面向问题语言是为了易于描述和求解某类特定领域的问题专门设计的一种非过程语言，面向过程语言是一种能方便描述算法过程的计算机程序设计语言，有汇编语言，但没有面向汇编语言，汇编语言也是一种面向机器的语言，与机器语言比较，汇编语言用有助于记忆的符号来代表二进制代码.

17

正确的用户自定义标识符是

A. 3ab

B. float

C. root-x

D. s\_1

标准答案 :

D

18

设a,b为字符型变量,执行"scanf("a=%c,b=%c",&a,&b);"后使a为'A',b为'B',从键盘上的正确输入是( )

A. 'A''B'

B. 'A','B'

C. A=A,B=B

D. a=A,b=B

标准答案 :

D

试题解析 :

函数调用scanf("c=%c,b=%c",&c,&b)中,普通字符必须按格式字符串要求照原样输入,c格式对紧接的任何字符都输入.所以实现问题的要求,输入字符列应为"a=A,b=B".另外要特别指出,在程序中,为表示字符常量,字符前后需加单引号.但用字符格式输入字符时,在要输入字符前后不必另键人单引号.若键人单引号,则这个单引号也将作为字符被输入.

19

设inta[3][4]={1,2,3,4,5,6,},值为1的数组元素是()

A. a[0][0]

B. a[0][1]

C. a[1][0]

D. a[1][1]

标准答案 :

A

试题解析 :

在C语言中，二维数组按照行优先（row-major order）的顺序进行初始化。给定 `int a[3][4] = {1,2,3,4,5,6,};`，数组元素的赋值顺序如下： - `a[0][0] = 1` - `a[0][1] = 2` - `a[0][2] = 3` - `a[0][3] = 4` - `a[1][0] = 5` - `a[1][1] = 6` 剩余的元素由于未显式初始化，将自动初始化为 `0`： - `a[1][2] = 0` - `a[1][3] = 0` - `a[2][0] = 0` - `a[2][1] = 0` - `a[2][2] = 0` - `a[2][3] = 0` 题目要求找出值为 `1` 的数组元素。从上述初始化可以看出，`a[0][0]` 的值为 `1`，因此正确答案是选项 \*\*A.a[0][0]\*\*。 各选项解释： - \*\*A.a[0][0]\*\*：\*\*正确\*\*，其值为 `1`。 - \*\*B.a[0][1]\*\*：其值为 `2`。 - \*\*C.a[1][0]\*\*：其值为 `5`。 - \*\*D.a[1][1]\*\*：其值为 `6`。

20

若i,j已定义为int类型，则以下程序段中的内循环体{…}的执行次数是(） for( i=5;i;i--) for(j=0；j< 4；j++){…..}

A. 20

B. 24

C. 25

D. 30

标准答案 :

A

试题解析 :

问题所给的程序段的外循环是一个for循环语句，它的初始化部分置变量i的初值为5, 循环条件简写成i，即i!=0,每次循环后变量i的值减1.所以外循环共控制5次循环.内循环也是 一个for循环语句，它的初始化部分置变量j的初值为0,循环条件是j< 4,每次循环后变量j的值增1.所以内循环共控制4次循环.这样，如内循环的体内未曾对变量i和j有修改，在内，外循 环一起控制下，内循环的体共被重复执行20次.

21

设 typedef double Q[10];,与语句Qq;等价的是

A. double q;

B. double\*q;

C. double \*q[10];

D. double q[10];

标准答案 :

D

22

设有下列程序段，能接受函数f（）返回值的是(）

A. .s

B. q

C. p

D. q+1

标准答案 :

C

23

设有下列数据定义语句，则printf（”%d\n",d[0].y/d[0].x\*d[1].x);的输出是() struct{int x;int y;} d[2]= {{1,3},{2,7}};

A. 0

B. 1

C. 3

D. 6

标准答案 :

D

试题解析 :

结构数组d有两个结构元素，每个结构又由两个整型成分组成，初始化后，d[0].x=1，d[0].y=3，d[1].x=2.所以表达式 d[0].y/d[0].x\* d[1].x 的值是 6.

24

设 int a,b,c ；，执行语句 priritf("%d" ， (a=1 ， b=2 ， c=3)) ；后输出结果是

A. 6

B. 3

C. 2

D. 1

标准答案 :

B

25

设x和y为int型变量,则执行下面的循环后，y的值为(） for(y=1 ,x=1;y< =50;y++) {if (x>= 10) break; if (x%2=1){x+=5;continue;} x-=3; }

A. 2

B. 4

C. 6

D. 8

标准答案 :

C

试题解析 :

for循环语句的初始化部分置变量x和y的初值为1，循环条件是(y< =50)，每次循环后变 M y的值增1，控制循环最多执行50次.循环体有三个语句:首先在发现变量x的值大于等于10时，结束循环，接着是当变量x除2的余数为1(即变量x是奇数)时，让变量x值增5,让x变成偶数，并直接进入下一轮循环;如变量x是偶数，则从变量x减去3,让变量x变成奇数.由上述分析知，每两次循环使变量x的值增加2.第一次循环后，变量x的值变成6.第二次循环后，变量x的值变成3.第三次循环后，变量x的位变成8.第四次循环后，变量x的值变成5.第五次循环后，变量x的值变成10.第六次循环时，因变量x的位大于等于10,直接跳出循环，这次循环是非正常结束，对变量y的修正只执行了5次.所以循环结束后，变量y的值增至6.

26

函数调用“strcmp(″333″,″300″)”的返回值是 ()

A. 0

B. 1

C. 任意负整数

D. 任意正整数

标准答案 :

D

27

下列说法中错误的是( )

A. 主函数可以分为2个部分:主函数头和主函数体

B. 主函数可以调用任何不是主函数的其他函数

C. 任何函数可以调用不是主函数的其他函数

D. 程序总是从排在程序最前面的某个函数开始执行

标准答案 :

D

试题解析 :

程序总是在主函数中开始执行,并在主函数中结束

28

设 char c［5］{′a′,′b′,′c′,′\0′}则 printf(″%s″,c);的输出是()

A. ′a′ ′b′

B. ab

C. abc

D. ″ab＼0c″

标准答案 :

C

29

系统标准输入设备的文件型指针的（）

A. stdin

B. stdout

C. stderr

D. 由用户自己定义的

标准答案 :

A

30

设 char str[ ]= ｛‘a’‘b’‘\n’‘c’‘d’‘\0’ ｝;,执行 printf(“%s\n",str)后输出结果是

A.

B.

C. abncd

D. ab\ncd

标准答案 :

A

31

下列给出的符号串中,不属于C语言保留字的是( )

A. switch

B. cher

C. case

D. else

标准答案 :

B

试题解析 :

在C语言中，保留字是语言本身预定义的，用于特定的语法结构和功能。以下是对各选项的详细解释： - \*\*A. switch\*\* `switch` 是C语言中的保留字，用于多分支选择结构，允许基于不同的值执行不同的代码块。 - \*\*B. cher\*\* `cher` 并不是C语言的保留字。可能是对 `char` 的拼写错误，但无论如何，`cher`在C语言中没有特殊含义，不被视为保留字。 - \*\*C. case\*\* `case` 是C语言中的保留字，通常与 `switch` 语句一起使用，用于标识不同的执行分支。 - \*\*D. else\*\* `else` 是C语言中的保留字，用于条件语句中，提供在 `if` 条件不满足时的替代执行路径。 因此，选项 \*\*B. cher\*\* 不属于C语言的保留字。

32

正确定义数组并初始化的是

A. inta[3]={1,2,3,4,5};

B. int a[3]={a, b, C, d, e);

C. intb[] [3]={1,2,3,4,5,6};

D. intb[3] [] -{1,2,3,4,5,6};

标准答案 :

C

33

设 char p[ ]=“abc\ndef”则执行语句 printf（“%d,sizeof(p)）后输出结果是

A. 6

B. 7

C. 8

D. 9

标准答案 :

C

34

下面的程序段所表示的数学函数关系是( ) y=-1; if(x!=0) if (x>0) y=1;else y=0;

A. -1(x-<0)

B. 1(x<0)0(x=0) -1(x=0)1(x>0) 0(x>0)

C. 0(x<0)

D. -1(x<0)-1(x=0) 1(x=0)1(X>0) 0(x>0)

标准答案 :

C

试题解析 :

y的初始值为-l，当X不等于0时，给Y 赋值为1，也就是这时x>0和x>0都为l，然后如果x>0时Y的值又赋值为l，注意后面的else语句是跟if(x>O)Y一1相匹配，就是说除了x>Oy=1之外，其他的情况y都为0。

35

以下定义语句中，错误的是 ()

A. int a［］={1};

B. char a［3］;

C. char s［］=″t″;

D. int n=5,a［n］;

标准答案 :

D

36

执行语句 printf("%c" ， 'A'+3) ；后输出结果是

A. 3

B. A

C. D

D. 68

标准答案 :

C

37

调用递归函数func(1),返回值为3的是

A.

B.

C.

D.

标准答案 :

B

38

在C语言中,结果不等于4的表达式是( )

A. sizeof(double)

B. sizeof(long)

C. sizeof(float)

D. sizeof(unsigned long)

标准答案 :

A

39

下列表达式中,正确的C赋值表达式是( )

A. a=7+b+c=a+7

B. c=7+b++=a+7

C. a=(7+b,b++,a+7)

D. a=7+b,c=a+7

标准答案 :

C

试题解析 :

赋值运算符是运算符之一,赋值运算也可以出现在一般表达式中.赋值运算时,出现在赋值运算符左边的表达式应该是引用一个存储对象,例如变量，不可以是一个数值计算表达式，如表达式a=7+b+c=a+7因算术运算符比赋值运算符的优先级高要把a+7的结果赋给7+b+c,这是错误的.同样理由,表达式a=7+b++=a+7也是错误的.而表达式a=(7+b,b++,a+7)就是正确的赋值表达式, 它是先计算赋值号左边的括号内的表达式,括号表达式内是一个逗号表达式,远号表达式要求顺序逐一计算各子表达式,并以最后一个子表达式的值作为逗号表达式的结果,最后将该结果赋给变量a.而表达式a=7+b,c=a+7则不是一个赋值表达式,而是一个逗号表达式,它由两个赋值子表达式组成.

40

设整型变量x,y,z均已赋值,下列选项中,正确的赋值表达式是( )

A. < < x=3

B. x+=z---y

C. x==y=z

D. x=y+1,z-2

标准答案 :

B

41

函数调用语句″f((1,2),3+4,5);″的参数的个数是()

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

标准答案 :

C

42

下列数组初始化后，元素值 不 全为 0 的是

A. int a ［ 5 ］ ={0};

B. int a ［ 5 ］ ={'0'};

C. static int a ［ 5 ］ ;

D. int a ［ 5 ］ ={0,0,0,0,0};

标准答案 :

B

43

下列选项中,不是转义字符的是( )

A. \\

B. \'

C. 74

D. \0

标准答案 :

C

44

以下不属于C语言关键字的是

A. typedef

B. sizeof

C. main

D. void

标准答案 :

C

45

下列选项中，合法的用户标识符是()

A. long

B. 45

C. ab

D. -sum

标准答案 :

C

46

设有数据定义语句”int a[20];"，下列数组元素引用中下标不越界的是()

A. a[-1]

B. a[0]

C. a[201]

D. a[200]

标准答案 :

B

47

假定a和b为int型变量，则执行以下语句后b的值为（） a=1;b=10; do {b-=a;a++;} while (b--< 0);

A. 9

B. -2

C. -1

D. 8

标准答案 :

D

试题解析 :

在这个程序段中，循环开始前变量a的值为1，b的值为10,每次循环从变量b减去a，并让 a增1，并在循环条件判定时，又让b减去1.第一次循环后，变量b的值变成9,变量a的值变为 2,循环判断时，因b的值大于0,循环条件不成立，结束循环.但在循环判断时，让b减去了1，所以 循环结束时，变量b的值为8.

48

设x为整型变量,和表达式!(!x)的值完全相同的表达式是( )

A. x==0

B. x==1

C. x!=0

D. x!=1

标准答案 :

C

49

设intx;,能正确将x+2强制转化为双精度实型的表达式是

A. x+2(double)

B. double(x+2)

C. (x+2)double

D. (double)(x+2)

标准答案 :

D

50

若文件型指针fp已指向某文件的末尾，则函数feof(fp)的返回值是（）

A. 0

B. -1

C. 非零值

标准答案 :

A

一、单选题 （本大题共50小题，每小题2分，共100分）

1

关于打开文件函数fopen(a，b)，正确的说法是()

A. 返回值是可以存入文件型指针的地址

B. 返回值是系统为文件读写自动开辟的内存缓冲区的首地址

C. 其中的参数a是一个字符型指针，指向表示使用方式的字符串

D. 其中的参数b是一个字符型指针，指向表示文件名的字符串

标准答案 :

A

试题解析 :

a是文件名，b是使用方式

2

下列程序在编译时会出现错误，其错误的原因是（）

A. 函数f\_1()的函数体中没有实际操作

B. 主函数体的语句"void f\_1();"错误

C. 主函数体的语句"y=f\_1(5);”错误

D. 函数f\_1()在主函数之后定义，不能调用

标准答案 :

C

3

结构型变量占用内存的字节数是（）

A. 各成员占用内存字节数之和

B. 第一个成员占用的内存字节数

C. 占用内存最大成员所需的字节数

D. 最后一个成员占用的内存字节数

标准答案 :

A

4

设 char str[ ]= ｛‘a’‘b’‘\n’‘c’‘d’‘\0’ ｝;,执行 printf(“%s\n",str)后输出结果是

A.

B.

C. abncd

D. ab\ncd

标准答案 :

A

5

设有循环语句for(x=0，y=0;(y!=123)||( x< 4);x++);其循环体执行的次数是（）

A. 无限次

B. 不确定次

C. 4次

D. 3次

标准答案 :

A

试题解析 :

for循环语句的初始化部分置变量x和y的初值为0,循环条件是(y!=123)||(x< 4)，每次循 环后变量x的值增1.由于循环过程中变量y的值未被修改过，循环条件又是一个逻辑或，其左 分量(y!=123)永远成立，也就是循环条件永远成立.所以该循环语句将循环执行无限次.

6

下列符号常量的定义中正确的是( )

A. #define N3

B. define N 3

C. #define N\_1 3

D. #define N 13

标准答案 :

D

试题解析 :

在C语言中，`#define`用于定义宏常量，其基本语法为 `#define 宏名 替换文本`。以下是对各选项的分析： A. `#define N3` - \*\*错误\*\*。该定义缺少替换文本，仅定义了宏名 `N3`，但没有指定其对应的值或替换内容。虽然从语法上看可以接受（将 `N3` 替换为空），但在实际使用中通常需要为宏定义指定具体的值，因此此选项不符合题意。 B. `define N 3` - \*\*错误\*\*。缺少 `#` 符号，正确的宏定义语法应以 `#define` 开头。如果缺少 `#`，编译器无法识别这是一个宏定义指令，因此此选项不正确。 C. `#define N\_1 3` - \*\*正确\*\*。该定义符合宏定义的语法，定义了宏名 `N\_1` 并将其替换为 `3`。但需要注意的是，题目要求选择“正确”的定义，通常选取最标准且直接符合需求的选项。 D. `#define N 13` - \*\*正确\*\*。此选项符合宏定义的标准语法，定义了宏名 `N` 并将其替换为 `13`，且命名简单明了，是最合适的选择。 综合考虑，选项D是最符合题意且最标准的宏定义。

7

设 typedeffloat+fT;,与FTx;等价的是

A. float\*x；

B. float x;

C. typedefx;

D. typedef\*x;

标准答案 :

A

试题解析 :

本题考查指针型的自定义。FTx;相当于float \*x;。参见教材P218。

8

在PC机中,'\n'在内存占用的字节数是( )

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

标准答案 :

A

试题解析 :

一般来说,一个字符在内存中只占1个字节.

9

设int a=1，b=6；，执行表达式--a∣∣(b=8)后，a和b的值分别是

A. 0，6

B. 0，8

C. 1，6

D. 1，8

标准答案 :

B

试题解析 :

首先，初始时 `a = 1`，`b = 6`。表达式 `--a || (b = 8)` 的执行步骤如下： 1. \*\*`--a` 操作\*\*：这是一个前置递减操作，将 `a` 的值从 1 递减到 0。因此，`--a` 的结果为 `0`。 2. \*\*逻辑或 `||` 运算符\*\*：逻辑或运算符具有短路特性，即如果左边的表达式为假（在这里为 `0`），则会计算右边的表达式。 3. \*\*`(b = 8)` 操作\*\*：由于左边为 `0`，所以右边的表达式 `(b = 8)` 会被执行，将 `b` 的值改为 `8`。赋值表达式 `(b = 8)` 的结果为 `8`，在逻辑运算中非零值被视为真。 最终，表达式 `--a || (b = 8)` 的结果为真 (`1`)，但题目要求的是 `a` 和 `b` 的最终值，而不是表达式的结果。因此，执行完表达式后，`a = 0`，`b = 8`。 \*\*各选项解释：\*\* - \*\*A. 0，6\*\* 错误。虽然 `a` 被递减为 `0`，但由于左边为假，右边 `(b = 8)` 也会执行，`b` 应该变为 `8`。 - \*\*B. 0，8\*\* 正确。`a` 递减为 `0`，`b` 被赋值为 `8`。 - \*\*C. 1，6\*\* 错误。`a` 被递减，不会保持为 `1`；并且 `b` 被赋值为 `8`。 - \*\*D. 1，8\*\* 错误。`a` 被递减为 `0`，而不是 `1`。 因此，正确答案是 \*\*B\*\*。

10

下面有关 for 循环的正确描述是（）

A. for 循环只能用于循环次数已经确定的情况

B. for 循环是先执行循环体语句，后判定表达式

C. 在 for 循环中，不能用 break 语句跳出循环体

D. for 循环体语句中，可以包含多条语句，但要用花括号括起来

标准答案 :

D

11

将整数“1000”写到文本文件和二进制文件中，占用的字节数分别是 ()

A. 2和2

B. 2和4

C. 4和2

D. 4和4

标准答案 :

C

12

设有定义“double a=5.0,b=2.5;”，则表达式(int)b+a/b 的值是()

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

标准答案 :

D

试题解析 :

首先，分析表达式 `(int)b + a / b` 中的各个部分： 1. \*\*类型转换 `(int)b`\*\*： - 变量 `b` 的值是 `2.5`，类型为 `double`。 - `(int)b` 会将 `b` 转换为整数类型，即去掉小数部分，所以 `(int)2.5` 的结果是 `2`。 2. \*\*计算 `a / b`\*\*： - 变量 `a` 的值是 `5.0`，类型为 `double`。 - `a / b` 即 `5.0 / 2.5` 的结果是 `2.0`。 3. \*\*相加 `(int)b + a / b`\*\*： - 将上面得到的两个结果相加：`2 + 2.0`。 - 由于其中一个操作数是 `double` 类型，另一个是 `int` 类型，`int` 会被提升为 `double`，所以最终的结果是 `4.0`。 综上所述，表达式 `(int)b + a / b` 的值为 `4`，因此正确答案是 \*\*D.4\*\*。 选项解释： - \*\*A.1\*\*：计算错误，可能误将 `a / b` 结果取为 `2.0` 后不进行加法。 - \*\*B.2\*\*：忽略了类型转换 `(int)b`，直接使用 `a / b` 的结果。 - \*\*C.3\*\*：可能误将 `(int)b` 和 `a / b` 相加后向下取整。 - \*\*D.4\*\*：正确，符合上述详细计算过程。

13

下列程序段的输出结果是(） typedef double A[3]; A a; printf(“％d”，sizeof(a[2]);

A. 24

B. 16

C. 8

D. 4

标准答案 :

C

试题解析 :

typedef double A[3]; 这句话的意思是把A定义为一种新的类型，此类型是数组，数组的元素类型为double，数组个数为3。 所以A a就是一个数组了。 a[2]就是一个double类型的数组的其中一个元素。 所以其大小为double的大小，8Byte。所以答案选C。

14

下列定义正确的是

A. int n, a[n];

B. int a[5];

C. int a[5.0];

D. int n=5,a[n];

标准答案 :

B

15

设x,y,z,t均为int型变量,则执行以下语句后,t的值为( ) x=y=z=0; if(x==y) t=z;else t=!z

A. 不定值

B. 1

C. 2

D. 0

标准答案 :

D

试题解析 :

首先，代码执行如下步骤： 1. \*\*初始化赋值\*\*： ```c x = y = z = 0; ``` 这意味着 `x`、`y` 和 `z` 都被赋值为 `0`。 2. \*\*条件判断\*\*： ```c if(x == y) t = z; else t = !z; ``` - \*\*判断 `x == y` 是否成立\*\*：由于 `x` 和 `y` 都是 `0`，条件 `x == y` 成立，因此执行 `t = z;`，即 `t` 被赋值为 `z` 的值，也就是 `0`。 3. \*\*最终结果\*\*： - `t` 的值为 `0`。 \*\*选项解析\*\*： - \*\*A. 不定值\*\*：错误。所有变量在赋值后都有确定的值，这里 `t` 被明确赋值为 `0`。 - \*\*B. 1\*\*：错误。在 `x == y` 成立时，`t` 赋值为 `z`，即 `0`，不会是 `1`。 - \*\*C. 2\*\*：错误。与变量初始化和条件判断无关，没有任何运算会使 `t` 变为 `2`。 - \*\*D. 0\*\*：正确。根据上述分析，`t` 的最终值为 `0`。

16

下列数组初始化后，元素值 不 全为 0 的是

A. int a ［ 5 ］ ={0};

B. int a ［ 5 ］ ={'0'};

C. static int a ［ 5 ］ ;

D. int a ［ 5 ］ ={0,0,0,0,0};

标准答案 :

B

17

设有定义语句″int x［］={1,3,5,7,9,11,13},?p=x;″，则不能正确引用数组 x 的合法元素的表达式是()

A. (p--)

B. (-- p)

C. p(++)

D. (++ p)

标准答案 :

B

18

设整型变量m1值为3,m2值为2,m3值为1,执行下列语句后,整型变量m4值是( ) switch (m1=m2==m3+1) {case 1:m4=1;break; case 3:m4=3;break; case 2:m4=2;break; default:m4=4; }

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

标准答案 :

A

试题解析 :

=号是赋值+的优先级比==高，m3+1为2 m2==2成立 为1； m1赋值为1； 所以case 1得m4=1然后break跳出switch语句；

19

设x为整型变量,和表达式!(!x)的值完全相同的表达式是( )

A. x==0

B. x==1

C. x!=0

D. x!=1

标准答案 :

C

20

不属于C语言字符集中的符号是( )

A. \

B. |

C. ≤

D. ^

标准答案 :

C

21

系统函数fputs(p1，p2)的功能是（）

A. 从p1指向的文件中读一个字符率存入P2指向的内存

B. 从p2指向的文件中读一个字符串存入p1指向的内存

C. 从p1指向的内存中的一个字符串输出到P2指向的文件

D. 从p2指向的内存中的一个字符串输出到p1指向的文件

标准答案 :

C

试题解析 :

标准函数调用fputs(p1，p2)完成的功能是将由字符指针P1所指的字符串内容输出到与文件指针p2相关联的文件中，即将从p1所指的内存中的字符串内容输出到P2所指向的文件中.

22

下列整型常数错误的是

A. 32723

B. 0xDF

C. 019

D. 0

标准答案 :

C

试题解析 :

整型常数在编程语言中有多种表示方式，包括十进制、十六进制和八进制。下面逐一分析各个选项： - \*\*A. 32723\*\* - \*\*解释\*\*：这是一个标准的十进制整数，没有前缀，表示有效的整型常数。 - \*\*B. 0xDF\*\* - \*\*解释\*\*：以`0x`或`0X`开头的数表示十六进制整数。`DF`在十六进制中是有效的，等同于十进制的223。 - \*\*C. 019\*\* - \*\*解释\*\*：以`0`开头的数通常表示八进制整数。在八进制中，合法的数字范围是0-7。`9`超出了八进制的范围，因此`019`是一个错误的整型常数。 - \*\*D. 0\*\* - \*\*解释\*\*：`0`是一个有效的十进制整数，同时也是所有进制中最小的整数表示。 综上所述，选项C中的`019`是错误的整型常数。

23

设inta;,循环次数为无限的语句是

A. for(a=0;a;a++);

B. for(a=0;a==0;)

C. for(a=;a=0;a++);

D. for(a=0;a==0 ;a++);

标准答案 :

B

24

设 typedef char\*POINT POINT p,q[3];,则p和q分别是字符型的

A. 变量和一维数组

B. 指针变量和一维指针数组

C. 变量和一维数组指针

D. 指针变量和一维数组指针

标准答案 :

B

25

函数调用“strcmp(″333″,″300″)”的返回值是 ()

A. 0

B. 1

C. 任意负整数

D. 任意正整数

标准答案 :

D

26

下列给出的符号串中,属于C语言保留字的是( )

A. if

B. iF

C. If

D. IF

标准答案 :

A

27

关于运算时的数据类型转换,下列说法中错误的是( )

A. 表达式计算中,数据要转换成数据长度最长的数据类型再运算

B. 赋值时,右边表达式的运算结果转换成左边变量的数据类型再赋值

C. 赋值时,左边变量的数据类型转换成右边表达式的运算结果类型再赋值

D. (float)(n+m)是先计算n+m,然后再将结果强行转换成单精度实型

标准答案 :

C

试题解析 :

在运算中的数据类型转换遵循一定的规则，下面对每个选项进行详细解析： \*\*A. 表达式计算中, 数据要转换成数据长度最长的数据类型再运算\*\* \*\*解释：\*\* 这是正确的。为了避免在运算过程中数据丢失或精度下降，编译器会将表达式中的所有操作数提升为数据长度最长的数据类型，然后进行运算。例如，`int` 和 `double` 进行运算时，`int` 会被转换为 `double`。 \*\*B. 赋值时, 右边表达式的运算结果转换成左边变量的数据类型再赋值\*\* \*\*解释：\*\* 这是正确的。在赋值操作中，右侧表达式的结果类型会被转换为左侧变量的类型，然后再进行赋值。这种转换可能是隐式的，编译器会根据需要自动完成。例如，将 `double` 类型的值赋给 `int` 类型的变量，`double` 会被转换为 `int`。 \*\*C. 赋值时, 左边变量的数据类型转换成右边表达式的运算结果类型再赋值\*\* \*\*解释：\*\* 这是错误的。赋值过程中，转换方向应该是将右侧表达式的结果转换为左侧变量的类型，而不是相反。左侧变量的类型是确定的，编译器不会改变左侧变量的类型来匹配右侧的表达式结果。错误地描述了转换的方向。 \*\*D. (float)(n+m)是先计算n+m, 然后再将结果强行转换成单精度实型\*\* \*\*解释：\*\* 这是正确的。表达式 `(float)(n + m)` 中，首先会按照运算规则计算 `n + m`，然后将结果强制转换为 `float` 类型。这种转换确保了最终结果为单精度浮点数。 综上所述，选项C的描述与实际情况相反，是错误的。

28

设有定义语句“int x=3,\*p=&x;”，则值不为3的表达式是()

A. x

B. \*p

C. p+0

D. \*&x

标准答案 :

C

29

设有宏定义“#define R 2+3”,则 R\*R 的宏替换结果正确的是()

A. （2+3）\*（2+3）

B. 2+3\*2+3

C. 5\*5

D. 5.0\*5.0

标准答案 :

B

30

设a=3,b=4,执行"printf("%d,%d",(a,b),(b,a));"的输出是( )

A. 3,4

B. 4,3

C. 3,3

D. 4,4

标准答案 :

B

试题解析 :

在调用格式输出函数的语句中,其中每个格式符对应一个输出项,格式符%d要求输出项内容以十进制整数形式输出.第一个输出项(a,b)是一个逗号表达式,该表达式的值是b的值,输出4.接着输出字符逗号.第二个输出项(b,a)的值是a的值,输出3.所以语句执行将输出4,3.

31

将汇编语言编写的程序翻译成目标程序的是（）程序

A. 解释

B. 编译

C. 汇编

D. 源

标准答案 :

C

32

设有下列结构型及其变量的定义，能正确引用该结构型成员的选项是（） struct {int x[5];}x1,\*p=&x1;

A. x1[0]

B. x1[0].x

C. p->x1[0]

D. p->x[0]

标准答案 :

D

33

设有下列结构型数组的定义:struct student{long num;char name[10];}stu[50]，\*p=stu;.假定该数组所有元素已经赋值，则将这个数组所有元素值写入fp指向的文件，错误的语句是(）

A. fwrite(p,sizeof(struct student),50,fp)

B. fwritc(p,50\*sizeof(struct student), 1 ,fp)

C. fwrite(stu[0],4+10,50,fp)

D. for(p=stu;p

标准答案 :

C

试题解析 :

选项C中的`fwrite(stu[0],4+10,50,fp)`存在错误。`stu[0]`是一个结构体，而`fwrite`函数需要传入指向数据的指针，应使用`&stu[0]`。此外，`4+10`计算大小可能不准确，因为结构体可能有内存对齐带来的填充字节。因此，选项C是错误的。

34

以下定义语句中，错误的是 ()

A. int a［］={1};

B. char a［3］;

C. char s［］=″t″;

D. int n=5,a［n］;

标准答案 :

D

35

设整型变量x,y,z均已赋值,下列选项中,正确的赋值表达式是( )

A. < < x=3

B. x+=z---y

C. x==y=z

D. x=y+1,z-2

标准答案 :

B

36

若有下列的结构型定义，则sizeof(struct aa)的值是(） struct aa {short r1 ;double r2;float r3;};

A. 14

B. 8

C. 4

D. 2

标准答案 :

A

37

以下说法中正确的是(）

A. continuc只能在循环体中使用

B. break只能在循环体中使用

C. break不能在循环体中使用

D. break只能在switch语句中使用

标准答案 :

A

38

设char ch='A',则表达式ch=(ch>='A'&&ch< ='Z')?(ch+32):ch的值是( )

A. 'A'

B. 'a'

C. 'Z'

D. 'z'

标准答案 :

B

试题解析 :

由于字符型变量ch的值为'A',计算表达式ch=(ch>='A'&&ch< ='Z')?(ch+32):ch.先计算其中条件表达式,由于条件(ch>='A'&ch< ='Z')成立,该条件表达式以ch+32=97为结果,将该值赋给变量ch,以字符表达这个值为'a'.

39

正确定义一维数组的是

A. int a(10);

B. int n=10,a[n];

C.

D.

标准答案 :

C

40

设a,b为字符型变量,执行"scanf("a=%c,b=%c",&a,&b);"后使a为'A',b为'B',从键盘上的正确输入是( )

A. 'A''B'

B. 'A','B'

C. A=A,B=B

D. a=A,b=B

标准答案 :

D

试题解析 :

函数调用scanf("c=%c,b=%c",&c,&b)中,普通字符必须按格式字符串要求照原样输入,c格式对紧接的任何字符都输入.所以实现问题的要求,输入字符列应为"a=A,b=B".另外要特别指出,在程序中,为表示字符常量,字符前后需加单引号.但用字符格式输入字符时,在要输入字符前后不必另键人单引号.若键人单引号,则这个单引号也将作为字符被输入.

41

设整型变量i的值为3,则表达式i---i的值为( )

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

标准答案 :

A

试题解析 :

这道题没有确定的答案，不同的编译器可能有不同的结果。

我在Visual Studio：结果为0

i---i

(i--) - i

3 - 3 = 0 此处是先把左（i--）右(i) 两个值先取出来

在DevC++：结果为1.

i---i

(i--) -i

3 - 2 = 1 此处是从左往右的顺序取值。

42

下列选项中，合法的用户标识符是()

A. long

B. 45

C. ab

D. -sum

标准答案 :

C

43

设有如下定义语句，则正确的叙述为(） char x[]={“abcdefg”}; char y[]={‘a’；’b’,’c’,’d’,’e’,’f’,’g’};

A. 数组x和数组y等价

B. 数组x和数组y长度相同

C. 数组x的长度大于数组y的长度

D. 数组x的长度小于数组y的长度

标准答案 :

C

试题解析 :

不指定数组长度的字符数组定义，其所需要的字节数可由初始化中给出的值的个数确定.字符数组可以用字符串初始化，也可用字符逐个给字符数组的元素初始化.但用字符初始化时,尽管给出了字符串中的全部字符，还是不会自动有字符率结束字符.但字符串初始化自动会含有字符串的结束标记符，字符串初始化所需要的字节个数会比用同样多的字符初始化多1个字节.

44

关于函数正确的说法是

A. 函数必须有返回值

B. 函数可以嵌套定义

C. 返回值可以是指针类型

D. 函数必须有形式参数

标准答案 :

C

45

设a=1,b=2,c＝3,d＝4则表达式a< b?a:c< d?a:d的结果为( )

A. 4

B. 3

C. 2

D. 1

标准答案 :

D

试题解析 :

条件运算符的优先级比关系运算符的优先级低,并且它的结合性是自右向左的,所以表达式a< b?a:c< d?a:d可用圆括号等价地写成(a< b?a:((c< d)?a:d).因a< b成立,计算结果为a的值1.

46

下面的程序段所表示的数学函数关系是( ) y=-1; if(x!=0) if (x>0) y=1;else y=0;

A. -1(x-<0)

B. 1(x<0)0(x=0) -1(x=0)1(x>0) 0(x>0)

C. 0(x<0)

D. -1(x<0)-1(x=0) 1(x=0)1(X>0) 0(x>0)

标准答案 :

C

试题解析 :

y的初始值为-l，当X不等于0时，给Y 赋值为1，也就是这时x>0和x>0都为l，然后如果x>0时Y的值又赋值为l，注意后面的else语句是跟if(x>O)Y一1相匹配，就是说除了x>Oy=1之外，其他的情况y都为0。

47

下列语言中不属于面向过程的语言是（）

A. 高级语言

B. 低级语言

C. C语言

D. ALGOL语言

标准答案 :

B

试题解析 :

C语言和ALGOL等程序设计语言都是高级语言，它们用于描述复杂加工的处理过程，所以也称它们是面向过程语言，低级语言是指机器语言和汇编语言，低级语言是面向机器的语言, 而不是面向过程的语言.

48

在C语言中,合法的长整型常量是（ ）

A. 0L

B. 4962

C. 0.054838743

D. 2.1869el0

标准答案 :

A

试题解析 :

为表示不同范围的整数,整型数据分短整型、基本型和长整型,并对三种整型内部表示的最高位的不同理解,又分别分成无符号和带符号两种.若要明确指明一个整数是长整型的,必须在整数之后接上字符'L'.所以0L是一个长整型的整型常量,而4962是基本整型数据;0.054839743和2.1869e10都是double型的实数.

49

调用递归函数func(1),返回值为3的是

A.

B.

C.

D.

标准答案 :

B

50

表达式 9%45+15/6\*2 的值是

A. 4

B. 5

C. 10

D. 13

标准答案 :

D

试题解析 :

表达式9%45+15/6\*2的计算相当于：9%45+((15/6)\*2)；9%45取余数是9；15/6因为是整型，取值为2，然后2\*2=4，所以计算的最终值为9+4=13。