一、单选题 （本大题共50小题，每小题2分，共100分）

1

预处理命令在程序中开头的符号是

A.

\*

B.

#

C.

&

D.

@

标准答案 :

B

2

类中定义的成员默认访问属性为

A. public

B. private

C. protected

D. friend

标准答案 :

B

试题解析 :

77页

3

如果没有为一个类定义任何构造函数的情况下，下列描述正确的是

A. 编译器总是自动创建一个不带参数的构造函数

B. 这个类没有构造函数

C. 这个类不需要构造函数

D. 该类不能通过编译

标准答案 :

A

4

this指针存在的目的是

A. 保证基类公有成员在派生类中可以被访问

B. 保证每个对象拥有自己的数据成员，和共享处理这些数据成员的代码

C. 保证基类保护成员在派生类中可以被访问

D. 保证基类私有成员在派生类中可以被访问

标准答案 :

B

5

当基类指针指向其公有派生的派生类对象时，正确的说法是

A.

会发生语法错误

B.

必须进行强制类型转换

C.

能调用派生类的全部成员函数

D.

不能调用基类中没有的成员函数

标准答案 :

D

6

对 C++语言的描述正确的是

A.

不再演化改进

B.

前身是低级语言C

C.

不是面向用户的语言

D.

属于高级程序设计语言

标准答案 :

D

7

布尔类型标识符是

A.

void

B.

short

C.

long

D.

bool

标准答案 :

D

8

以下不属于类的访问权限的是

A. public

B. static

C. protected

D. private

标准答案 :

B

9

将1到100输出为“001、002、……、100”，需要使用流操纵符

A.

setw和left

B.

setfill和fixed

C.

setw和right

D.

setfill和showpos

标准答案 :

C

10

按照标识符的要求，不能组成标识符的是

A. 连接符

B. 下划线

C. 大小写字母

D. 数字字母

标准答案 :

A

11

对于new类型名[size]描述正确的是

A. 申请可以存储size个字节的空间

B. 申请可以存储1个该数据类型的空间

C. 申请可以存储size个该数据类型对象的空间

D. 申请可以存储1个字节的空间

标准答案 :

C

12

在C++中使用流进行输入输出，其中用于屏幕输出的对象是

A. cerr

B. cin

C. cout

D. cfile

标准答案 :

C

试题解析 :

略

13

如没有使用private关键字定义类的数据成员，则默认为（ ）

A.

private

B.

public

C.

protected

D.

friend

标准答案 :

A

14

C++程序中的语句必须与（）结束

A. 冒号

B. 分号

C. 空格

D. 句号

标准答案 :

B

15

在函数调用时，如某一默认参数要指明一个特定值，则有

A. 其之前所有参数都必须赋值

B. 其之后所有参数都必须赋值

C. 其前、后所有参数都必须赋值

D. 其前、后所有参数都不必赋值

标准答案 :

B

16

使用setw()格式操纵符需要包含头文件

A.

stdlib.h

B.

fstream.h

C.

iomanip.h

D.

iostream.h

标准答案 :

C

17

设变量定义int x = 6, y, z; 执行语句 y = z = x--; y = x == z; 后变量y的值是

A. 0

B. 1

C. 5

D. 6

标准答案 :

A

18

对类A，复制构造函数的原型是

A. A::A(const A&)；

B. A::A(const A \*)；

C. A::A(const A)；

D. A::A( )；

标准答案 :

A

19

使用new创建的对象，对其生命周期描述正确的是

A. 由系统决定

B. 由用户控制

C. 全局生命周期

D. 永久存在

标准答案 :

B

20

下列访问成员的方式哪个是正确的

A. 对象名.对象成员名

B. 对象指针名.对象成员名

C. 对象名→对象成员名

D. 类名→对象成员名

标准答案 :

A

21

下列对派生类的描述中，错误的是（）

A. 一个派生类可以作为另一个派生类的基类

B. 派生类至少有一个基类

C. 派生类成员除了它自己的成语外，还包含它的基类成员

D. 派生类中继承的基类成员的访问权限到派生类保持不变

标准答案 :

D

22

对使用关键字new所开辟的动态存储空间，释放时必须使用

A. free

B. create

C. delete

D. realse

标准答案 :

C

23

以下基类中的成员函数表示纯虚函数的是

A. virtual void vf(int)

B. void vf(int)=O

C. virtual void vf()=O

D. virtual void yf(int){}

标准答案 :

C

24

．属于析构函数特征的是

A.

一-个类中只有一个析构函数

B.

析构函数的名字与类名不同

C.

析构函数可以重载

D.

析构函数可以有多个参数。

标准答案 :

A

25

所谓多态性是指

A.

同样的语句相同的执行效果

B.

不同的对象调用相同名称的函数

C.

不同的语句相同的执行效果

D.

不同的对象调用不同名称的函数

标准答案 :

B

26

通常的拷贝初始化构造的参教是

A. 某个对象名

B. 某个对象的成员名

C. 某个对象的引用名

D. 某个对象的指针名

标准答案 :

C

27

对于拷贝构造函数point：：point(point& p)，下列说明正确的是

A. 该函数只能访问P的私有成员

B. 该函数不能访问P的公有成员

C. 该函数可以访问P的私有和公有成员

D. 该函数不能访问P的成员

标准答案 :

C

28

类的私有成员可在何处被访问

A. 本类的成员函数中

B. 本类及派生类的成员函数中

C. 通过对象名在任何位置

D. 不可访问

标准答案 :

A

29

（ ）实现两个相同类型数加法的函数模板的声明是

A. add(T x,T y)

B. T add(x,y)

C. T add(T x,y)

D. T add(T x,T y)

标准答案 :

D

30

设int &max(int ＆，int &)返回两参数中较大者，如有两整型变量int a=10；int b=15；在执行max(a，b)++后，a，b值分别为（ ）

A.

A.10，15

B.

B.11，15

C.

C.10，16

D.

D.1l，16

标准答案 :

C

31

下列关于类的权限的描述错误的是

A. 类本身的成员函数只能访问自身的私有成员

B. 类的对象只能访问该类的公有成员

C. 普通函数不能直接访问类的公有成员，必须通过对象访问

D. 一个类可以将另一个类的对象作为成员

标准答案 :

A

试题解析 :

略

32

下列关于对静态数据成员的描述中，正确的是

A. 静态数据成员不能用public控制符修饰

B. 静态数据成员可以直接用类名或者对象名来调用

C. 静态数据成员不可以被类的对象调用

D. 静态数据成员不能用private控制符修饰

标准答案 :

B

33

非静态成员函数都会有一个隐含指针，它是

A. self指针

B. this指针

C. current指针

D. one指针

标准答案 :

B

34

下列选项中是c++语言合法标识符的是( )

A.

-abc

B.

new

C.

1-int

D.

age

标准答案 :

A

35

C++语言是从早期的C语言逐渐发展演变而来的，与C语言相比，C++在求解问题方法上进行的最大改进是

A. 面向过程

B. 面向对象

C. 安全性

D. 复用性

标准答案 :

B

36

对类中声明的变量，下列描述中正确的是

A. 属于全局变量

B. 只属于该类

C. 属于该类，某些情况下也可被该类不同实例所共享

D. 任何情况下都可被该类所有实例共享

标准答案 :

C

37

设函数void swap(int&，int&)将交换两形参的值，如两整型变量int a=10；int b=15；则执行swap(a，b)后，a、b值分别为

A. 10，10

B. 10，15

C. 15，10

D. 15，15

标准答案 :

C

38

在公有派生情况下，有关派生类对象和基类对象的关系，下列叙述不正确的是

A. 派生类的对象可以赋给基类的对象

B. 派生类的对象可以初始化基类的引用

C. 派生类的对象可以直接访问基类中的成员

D. 派生类的对象的地址可以赋给指向基类的指针

标准答案 :

C

39

关于类模板的说法正确的是

A. 类模板的主要作用是生成抽象类

B. 类模板实例化时，编译器将根据给出的模板实参生成一个类

C. 在类模板中的数据成员具有同样类型

D. 类模板中的成员函数没有返回值

标准答案 :

B

试题解析 :

338页

40

（ ） My是一个类，则执行语句My a[3],\*p[2]之后，自动调用构造函数的次数为

A. 2

B. 3

C. 4

D. 5

标准答案 :

B

41

假设对A类定义一个重载“+”号运算符的成员函数，以便实现两个A类对象的加法，并返回相加结果，则该成员函数的函数原型是

A.

operator +( const A &A1, const A &A2 )

B.

A::operator +(A &A2)

C.

AA:: operator +( const A &A2)

D.

AA::operator +()

标准答案 :

C

42

声明函数int Func(int a =0，int b=3，int c=4)相当于声明了几个函数形式

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

标准答案 :

D

43

（ ） 下列选项中不是类成员函数的是

A. 构造函数

B. 析构函数

C. 友元函数

D. 静态函数

标准答案 :

C

试题解析 :

友元函数：指某些虽然不是类的成员却能够访问类的所有成员的函数。

44

用于清除基数格式位，设置以十六进制输出的语句是

A.

cout<<setf(ios::oct);

B.

cout<<setf(ios::dec,ios::basefield);

C.

cout<<setf(ios::hex);

D.

cout<<setf(ios:hex,ios::basefield);

标准答案 :

D

45

下列哪个类型函数不适合声明为内联函数?

A. 函数体语句较多

B. 函数体语句较少

C. 函数执行时间较短

D. 函数执行时间过长

标准答案 :

A

试题解析 :

内联函数至于代码的复杂程度有关

46

下列选项中可以取代语句“namespace{intx,y;}”的是

A.

int x;int y;

B.

int x,y;

C.

static int x,y;

D.

int x;y;

标准答案 :

C

47

当派生类从一个基类保护继承时，基类中的一些成员在派生类中成为保护成员，这些成员在基类中原有的访问属性是

A. 任何

B. 公有或保护

C. 保护或私有

D. 私有

标准答案 :

B

48

使用delete[]删除对象数组时，描述正确的是

A. 数组中各元素都调用析构函数

B. 数组中各元素都调用构造函数

C. 不调用析构函数

D. 只有首元素调用析构函数

标准答案 :

A

49

C++源程序文件扩展名为

A. .cpp

B. .h

C. .1ib

D. .obj

标准答案 :

A

试题解析 :

略

50

关于函数定义和调用的说法正确的是( )。

A. 函数能嵌套调用，但不能嵌套定义

B. 函数能嵌套调用，也能嵌套定义

C. 函数不能嵌套调用，也不能嵌套定义

D. 函数不能嵌套调用，但能嵌套定义

标准答案 :

A

一、单选题 （本大题共50小题，每小题2分，共100分）

1

读一个C++数据文件， 要创建的流对象是

A.

ifstream

B.

ofstream

C.

cin

D.

cout .

标准答案 :

A

2

关于运算符重载的说法，不正确的是

A.

解决对象之间的运算问题

B.

用于类运算的运算符无须重载

C.

其实质是编写以运算符为名称的函数

D.

使得C++中的运算符能够用来操作对象

标准答案 :

B

3

下列关于静态成员变量的特性叙述中.错误的是

A. 说明静态成员变量时.使用关键字static进行修饰

B. 静态成员变量要在类外进行初始化

C. 引用静态成员变量时，要在静态成员变量名前加<类名>和作用域运算符

D. 静态成员变量是所有对象的共享成员

标准答案 :

C

试题解析 :

(p111)obj.num或者classA::num

4

在下列选项中不属于运行时的多态的是

A.

根据 if语句的求值决定程序流程

B.

根据参数个数、类型调用重载函数

C.

根据 switch 语句的求值决定程序流程

D.

根据基类指针指向对象调用成员函数

标准答案 :

B

5

下列关于函数模板的描述中，正确的是

A. 函数模板是一个实例函数

B. 使用函数模板定义的函数没有返回类型

C. 函数模板的类型参数与函数的参数相同

D. 通过使用不同的类型参数，可以从函数模板得到不同的实例函数

标准答案 :

D

6

结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是

A. 输入、处理、输出

B. 树形、网形、环形

C. 顺序、选择、循环

D. 主程序、子程序、函数

标准答案 :

C

7

假定一个类的构造函数为A(int aa,int bb){a=aa++;b=a\*++bb;},则执行“A×(4,5);”语句后，x.a和x.b的值分别为

A.

4和5

B.

4和20

C.

4和24

D.

20和5

标准答案 :

C

8

下列描述错误的是

A. 在创建对象前，静态成员不存在

B. 静态成员是类的成员

C. 静态成员不能是虚函数

D. 静态成员函数不能直接访问非静态成员

标准答案 :

A

9

基类中的protected成员，通过public派生，其在派生类中的可见性为

A. 不可访问

B. private

C. protected

D. public

标准答案 :

C

10

对使用关键字new所开辟的动态存储空间，释放时必须使用

A. free

B. create

C. delete

D. realse

标准答案 :

C

试题解析 :

略

11

在公有继承的情况下，基类成员在派生类中的访问权限

A. 受限制

B. 保持不变

C. 受保护

D. 不受保护

标准答案 :

B

12

在关键字public后面定义的成员为类的（）

A. 私有成员

B. 公有成员

C. 保护成员

D. 任何成员

标准答案 :

B

13

已知：func()函数是—个类的常成员函数，它无返回值，下列表示中，是正确的是

A. void func()const；

B. const void．func()；

C. void const func()；

D. void func(.const)；

标准答案 :

A

14

在哪种派生方式中，派生类可以访问基类中的protected成员

A. public和private

B. public和protected

C. protected和private

D. 仅protected

标准答案 :

B

15

若有说明：int n=2，\*p=＆n，\*q=p；，则以下非法的赋值语句是

A. n=\*q

B. p=n

C. p=q

D. \*q=\*p

标准答案 :

B

16

下列使用const的语句中，不正确的是

A.

const int \*a=&a;

B.

const int buffer=168;

C.

const double \*p=&a;

D.

double \* const p=&a;

标准答案 :

A

17

重载运算符“=”时，应该注意的是

A.

函数不能返回引用

B.

可用友元运算符重载

C.

不要支持连续使用

D.

必须用成员函数重载

标准答案 :

D

18

一个类可包含析构函数的个数是

A. 0个

B. 1个

C. 至少一个

D. 0个或多个

标准答案 :

B

19

设函数void inc(int)将形参加1，如有整型变量int i=10；则执行inc(i)；后，i的值为（ ）

A.

A.9

B.

B.10

C.

C.11

D.

D.未知

标准答案 :

B

20

以下4个选项中，不能看作一条语句的是

A. if(b==0) m=1; n=2;

B. a=0,b=0,c=0

C. if(a>0);

D. ｛;｝

标准答案 :

A

21

在函数中声明的静态变量

A.

只执行一次初始化

B.

不能存储在全局数据区

C.

在程序的所有位置都可见

D.

函数执行结束时释放占用的空间

标准答案 :

A

22

下列关 于友元函数描述中，不正确的是

A.

可以被声明为const

B.

友元函数只可访问类的私有成员

C.

可以用类名或对象名来调用

D.

只能用对象名来调用

标准答案 :

B

23

通常的复制构造函数的参数是

A. 某个对象名

B. 某个对象成员名

C. 某个对象的引用

D. 某个对象的指针名

标准答案 :

C

24

一个函数的功能不太复杂，但要求被频繁调用，选用最适合的是

A. 内联函数

B. 重载函数

C. 递归函数

D. 嵌套函数

标准答案 :

A

25

（ ）使用重载函数的目的是

A. 共享函数数据

B. 减少代码量

C. 优化运行效率

D. 提高可读性

标准答案 :

D

26

下列哪个类型函数不适合声明为内联函数

A. 函数体语句较多

B. 函数体语句较少

C. 函数执行时间较短

D. 函数执行时间过长

标准答案 :

A

试题解析 :

略

27

下列哪个不是面向对象的关键要素

A. 抽象性

B. 结构性

C. 封装性

D. 多态性

标准答案 :

B

28

析构函数的参数个数为

A. 0个

B. 1个

C. 至少1个

D. 多于1个

标准答案 :

A

29

设有变量定义 doubleb[5], \*p=b; 能正确表示b数组中元素地址的表达式是

A. b

B. b+5

C. \*b[0]

D. &b

标准答案 :

A

30

使用setw()格式操纵符需要包含头文件

A.

stdlib.h

B.

fstream.h

C.

iomanip.h

D.

iostream.h

标准答案 :

C

31

假定AB为一个类，则执行AB x；语句时将自动调用该类的

A. 有参数构造函数

B. 无参数构造函数

C. 拷贝构造函数

D. 赋值构造函数

标准答案 :

B

32

有如下类声明“class A{int x；…}；”，则A类的成员x是

A. 公有数据成员

B. 私有数据成员

C. 公有成员函数

D. 私有成员函数

标准答案 :

B

试题解析 :

77页

33

对函数int max(int a，int b=0，int c=0，int d=0，int e=0)；下列调用方式正确的是

A. int m=max(10，11，12，13，14)；

B. int m=max(10，，12，13，14)；

C. int m=max(10，1l，，13，14)；

D. int m=max(10，11，12，，14)；

标准答案 :

A

34

关于C++“动态内存分配”机制的描述，正确的是

A.

程序编译期间分配内存

B.

程序运行期间分配内存

C.

程序编译时即可确定占用内存的大小

D.

程序运行时也不能确定占用内存的大小

标准答案 :

B

35

f1(int)是类A的公有成员函数，p是指向成员函数f1()的指针，正确的语句是

A. p=f1;

B. p=A::f1;

C. p=A::f1();

D. p=f1();

标准答案 :

B

36

有如下一段程序：

int f1(float)；int f2(char)；int f3(float)；int f4(float)；int（\*pf）（float）；则以下不合法的是：（ ）

A.

int（\*p）（float）=&f1；

B.

pf=&f4；

C.

pf=&f2；

D.

pf=&f3；

标准答案 :

C

37

若已int a=1下列关系表达式条件为真的是

A. a=0

B. !(a!=0)

C. a

D. !a!=0

标准答案 :

C

38

在公有派生情况下，有关派生类对象和基类对象的关系，下列叙述不正确的是

A. 派生类的对象可以赋给基类的对象

B. 派生类的对象可以初始化基类的引用

C. 派生类的对象可以直接访问基类中的成员

D. 派生类的对象的地址可以赋给指向基类的指针

标准答案 :

C

39

使用值传递方式将实参传给形参，下列说法正确的是

A. 形参是实参的备份

B. 实参是形参的备份

C. 形参和实参是同一对象

D. 形参和实参无联系

标准答案 :

A

40

类不是内存中的物理实体，只有当使用类产生对象时，才进行内存分配，这种对象建立的过程称为

A. 程序化

B. 结构化

C. 过程化

D. 实例化

标准答案 :

D

41

类的构造函数在以下什么情况下会被自动调用

A. 定义成员函数时

B. 定义对象时

C. 定义数据成员时

D. 定义友元函数时

标准答案 :

B

42

设有函数： Tmax(Tx,Ty){retum x==y?x:y;}, 其 中T 为模板类型，下列相 关分析正确的是

A.

该函数模板有两个模板类型参数

B.

T 所规定的类型不可以是自定义类型

C.

生成模板函数中的x 和 y 的类型必须相同

D.

生成模板函数的参数和返回值的类型可以不同

标准答案 :

C

43

this指针存在的目的是

A. 保证基类公有成员在子类中可以被访问

B. 保证每个对象拥有自己的数据成员，但共享处理这些数据成员的代码

C. 保证基类保护成员在子类中可以被访问

D. 保证基类私有成员在子类中可以被访问

标准答案 :

B

试题解析 :

略

44

C++ 程序中进行文件操作时，应包含头文件

A.

math

B.

fstream

C.

stdlib

D.

strstrea

标准答案 :

B

45

下列不属于类的成员函数的是（）

A. 友元函数

B. 构造函数

C. 拷贝构造函数

D. 析构函数

标准答案 :

A

46

下列关于构造函数的描述中，不正确的是

A.

构造函数的函数名与类名相同

B.

构造函数可以设置默认参数

C.

构造函数的返回类型缺省为int型

D.

构造函数可以重载

标准答案 :

C

47

用运算符delete删除—个动态对象时

A. 首先为该动态对象调用构造函数，再释放其占用的内存

B. 首先释放该动态对象占用的内存，再为其调用构造函数

C. 首先为该动态对象调用析构函数，荐释放其占用的内存

D. 首先释放该动态对象占用的内存，再为其调用析构函数

标准答案 :

C

48

有函数原型void fun( int \* ); 下面选项中，正确的调用是( )

A. doublex=0.12;fun(&x);

B. inta=1;fun(a\*3.14);

C. intb=10;fun(&b);

D. fun(56);

标准答案 :

C

49

在继承中，派生类拥有的基类个数为

A. 0个

B. 1个

C. 多个

D. 至少1个

标准答案 :

D

50

对重载函数形参的描述中，错误的是( )

A. 参数的个数可能不同

B. 参数的类型可能不同

C. 参数的顺序可能不同

D. 参数的个数、类型、顺序都相同，只是函数的返回值类型不同

标准答案 :

D